EDIÇÃO ESPECIAL

SUPER GAME POWER

SEGA·NINTENDO

3.5 URV

31 JOGOS ELETRÔNICOS DE

FUTEBOL

NOVA CULTURAL

FIFA SOCCER um gol de placa para Mega e SNes

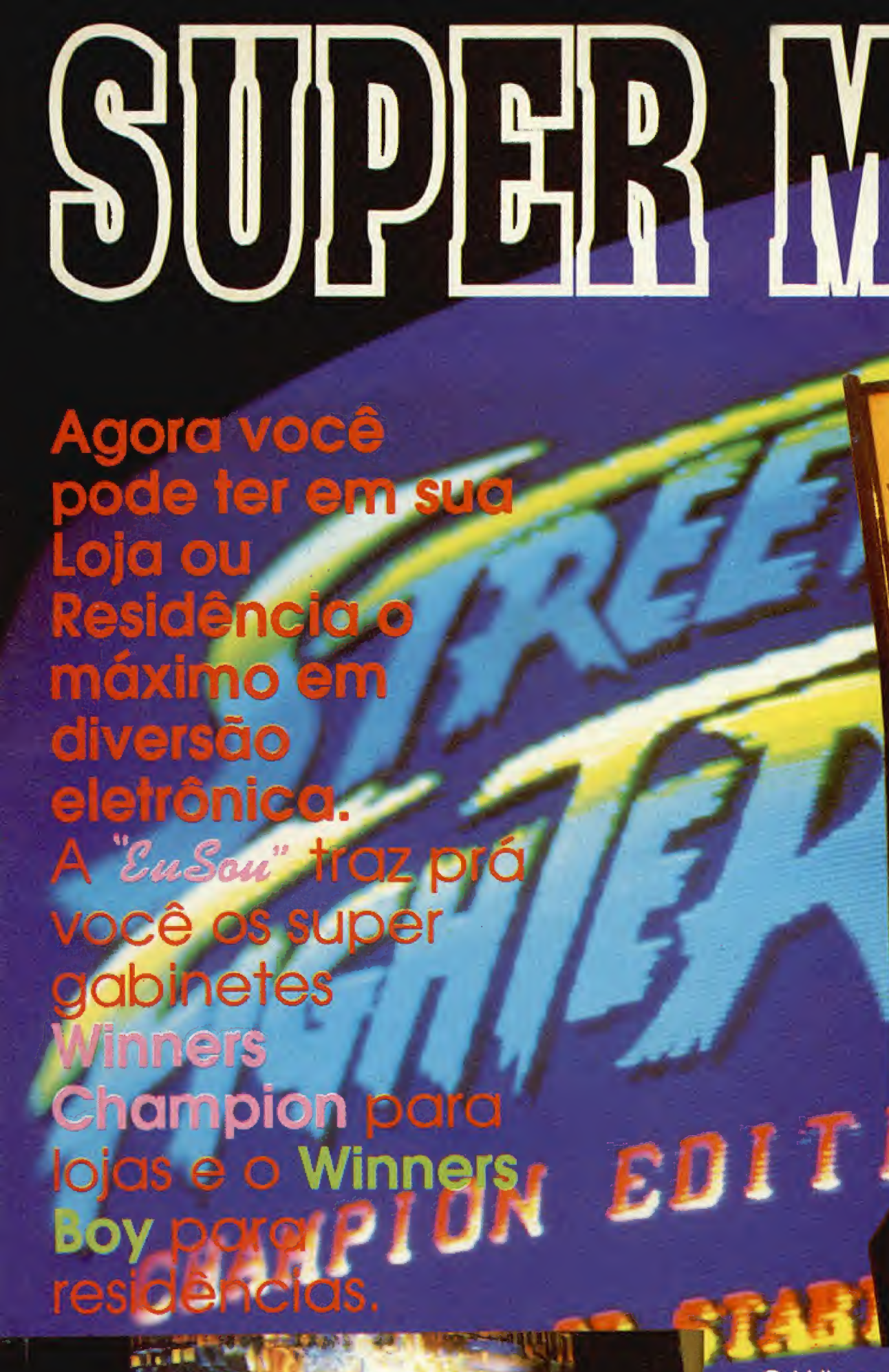
Táticas e estratégias para erguer a taça

FORMATION SOCCER futebol-arte na telinha

SUPER MÁQUINA

Agora você pode ter em sua Loja ou Residência o máximo em diversão eletrônica.

A *"EuSou"* traz prá você os super gabinetes **Winners Champion** para lojas e o **Winners Boy** para residências.



Winners Champion

A *"EuSou"* também fornece comandos, com as últimas novidades do momento, fontes, complementos e acessórios de alta qualidade.

O Winners Boy é um gabinete com medidas reduzidas que já vem com TV e pode ser equipado com video game **MEGADRIVE, SUPER NINTENDO** e outros. Uma ótima opção de entreterimento para residências, consultórios, clubes, locadoras, buffets etc.

Fábrica e Show-room
R. Freire da Silva, 408 – Cambuci – São Paulo Capital
Vendas e Informações: 278.6970 e 270.8685

SUPER GAMEPOWER

EDIÇÃO ESPECIAL DE FUTEBOL

World Cup 94, Mega

FIFA I. Soccer, 3DO

Super Futebol, Master

NA SUPERGP O JOGO SÓ TERMINA QUANDO ACABA

Super Goal SNes

Striker, o mascote da Copa 94

SUMÁRIO

SNES

FORMATION SOCCER	16
PRIME GOAL	16
TONY MEOLA'S	16
HAT TRICK HERO	16
STRIKER	17
SUPER COPA	18
GOAL 2	20
SUPER GOAL	24
FORMATION SOCCER 2	26
FIFA SOCCER	30
ZICO SOCCER	38
CAPTAIN TSUBASA IV	38
SOCCER KID	39
MEGAMAN SOCCER	40
SUPER FORMATION 94	42
SOCCER SHOOTOUT	42

MEGA

PROMOVE'S SOCCER	06
SENSIBLE SOCCER	06
SUPER KICK OFF	06
WORLD CUP SOCCER	06
PELÉ'S SOCCER	07
WORLD TROPHY	08
WORLD CUP USA 94	09
WORLD CUP 92	10
FIFA SOCCER	12

MASTER

GREAT SOCCER	32
ULTIMATE SOCCER	33

NES

GOAL	34

OUTROS

SUPER SIDE KICKS (Neo Geo)	36
FIFA SOCCER (3DO)	42
HUMAN CUP (Arcade)	42
WING GOAL (Game Boy)	42

NOVA CULTURAL

JOGOS ELETRÔNICOS DE FUTEBOL
Edição especial de SUPERGAMEPOWER nº 3

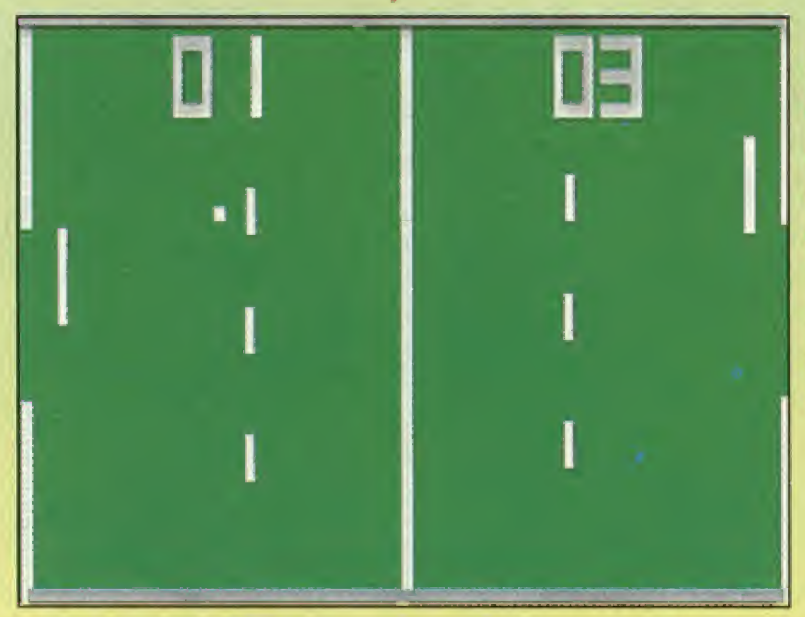
Supergamepower é uma publicação mensal da Editora Nova Cultural, Ltda., Alameda Ministro Rocha Azevedo, 346, 9º andar, CEP 01410-901, São Paulo, SP, Brasil
Jornalista responsável: Iara Rodrigues

Impresso na Gráfica Círculo

A BOLA E

Em 1994, o planeta ficou mais redondo com o evento da Copa do Mundo nos Estados Unidos. A bola vai rolar, no maior campeonato mundial entre as melhores seleções do mundo, mobilizando bilhões de dólares no mega-evento que será assistido por bilhões de pessoas em todo o mundo. Com tanta festa, o videogame não poderia deixar de comer o seu pedaço do bolo. E muitos fatores contribuíram para isso. Em primeiro lugar, os EUA, um dos grandes produtores de jogos do planeta, são a sede da disputa da taça, o que causou uma febre de lançamentos dessa modalidade na terra da NBA, mesmo que o futiba ainda não tenha conquistado o coração da grande maioria dos americanos. O Japão, a outra potência mundial do videogame, também vive uma fase de euforia com a bola no pé. A J-League, federação japonesa que administra o futebol, está fazendo um tremendo sucesso. E os Estados Unidos têm também planos para a criação de uma liga como a que reúne os maiores jogadores de basquete do mundo!

Os EUA estão lançando inúmeros jogos, em ritmo de Copa do Mundo



O casamento entre futebol e jogos eletrônicos é antigo, começou com o "pré-histórico" telejogo. A coisa evoluiu bastante desde então

Nagoya G.E. *Shimizu F.C.* *Jef United F.C.* *Red Diamonds F.C.* *Verdy F.C.*

No Japão, o futebol já é uma realidade, como se pode ver pelos mascotes que representam os times da J-League

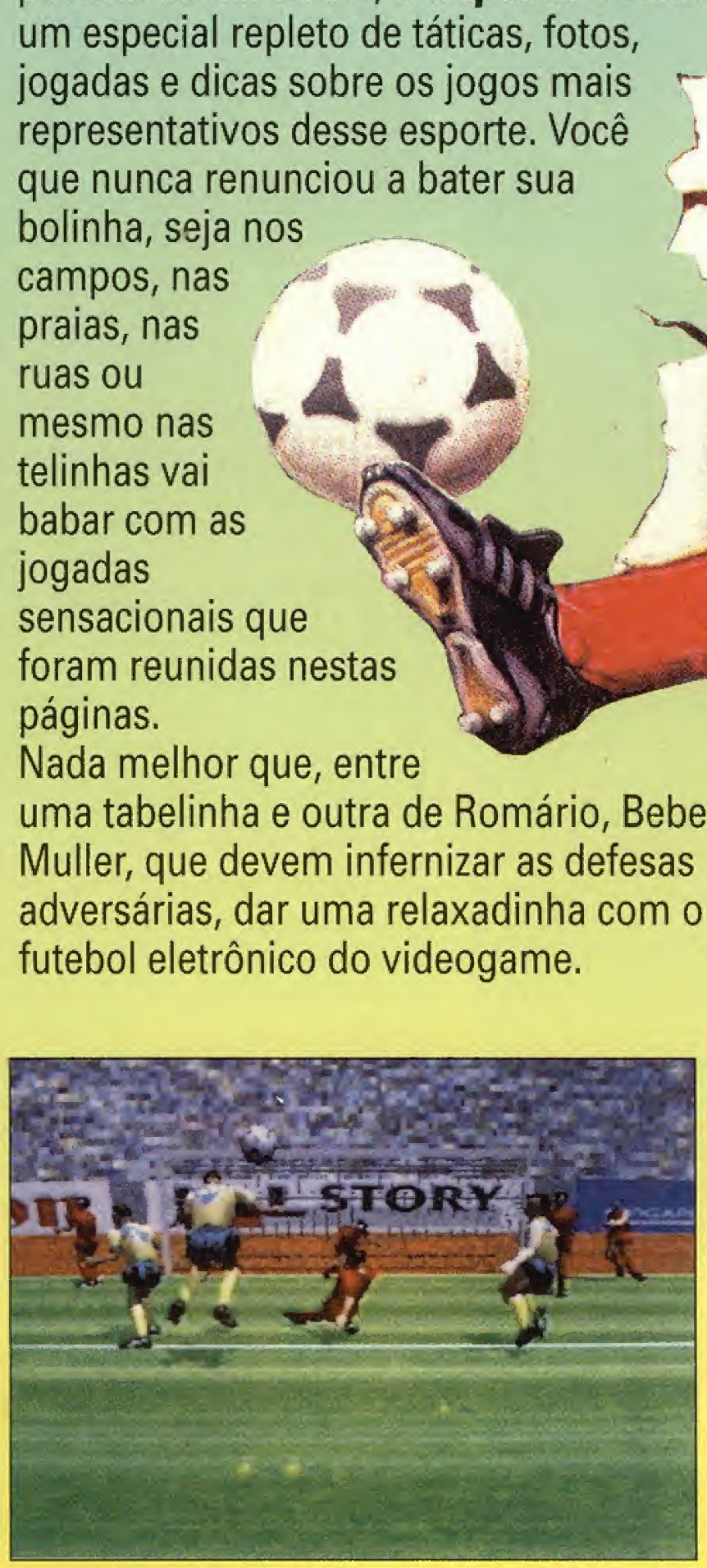
O VIDEOGAME

A lógica, então, é o que se vê: a multiplicação desenfreada de lançamentos de carts de futebol, um mais sofisticado que o outro. Esse casamento aliás, não é de hoje. Na década de 70 o futebol já marcava presença no "jurássico" telejogo. O próximo filho dessa união será um cart já em desenvolvimento para o Saturn, o console de 32 bits que a Sega está prestes a lançar. Como não poderia deixar de ser, a ***SuperGP*** resolveu fazer um especial repleto de táticas, fotos, jogadas e dicas sobre os jogos mais representativos desse esporte. Você que nunca renunciou a bater sua bolinha, seja nos campos, nas praias, nas ruas ou mesmo nas telinhas vai babar com as jogadas sensacionais que foram reunidas nestas páginas.

Nada melhor que, entre uma tabelinha e outra de Romário, Bebeto e Muller, que devem infernizar as defesas adversárias, dar uma relaxadinha com o futebol eletrônico do videogame.

Se você não concordar com o esquema tático de Parreira, Zagalo & cia, vai poder experimentar suas próprias estratégias para superar adversários como Alemanha, Itália e Argentina. Além do mais, poderá fazer jogadas sensacionais como a bicicleta, criada décadas atrás pelo brasileiro Leônidas, o "Diamante Negro", como o chamavam. E repetir as façanhas de Pelé, o único jogador a ser tricampeão em todo mundo e o mais jovem atleta a ganhar uma Copa, aos 17 anos.

Para entrar no clima de Copa do Mundo, nada melhor que fazer a pelota rolar macia, determinando o ritmo do jogo e o auxílio desse verdadeiro manual que é o Especial de futebol da ***SuperGP***. Afinal de contas, quando o negócio é dar de goleada, o time certo é o do Chefe e sua turma, que joga pra frente, sempre em busca da vitória.



O Saturn promete arrebentar com seu futebol

MEGA

PROMOVER SOCCER

Futebol na linha muita opção pra pouca ação. A tomada é de cima, exceto nas cobranças de pênalti. Do lado direito da tela há o posicionamento do jogador no campo, seu nome e medidores de energia. Não faltam telas com sua performance. Os gráficos são pobres, com jogadores deformers. A jogabilidade é de cansar defunto. Enfim, o jogo só foi salvo de ser arremessado da janela do 9° andar por apresentar uma parte sonora decente.

PROMOVER...					Asciiware
8 Mega	Fases: N/D		Bateria		
2 Jogadores	Esporte				
Gráfico					
Som					
Dificuldade					
Fun Factor					
	1	2	3	4	5

MEGA

SENSIBLE SOCCER

Conhecido na redação como fut-pulga, Sensible Soccer tem os menores jogadores do mundo. Escolha entre amistoso, Copa, Superliga Européia e UEFA. Aí escolhe o time entre Nacionais, Clubes e Custom. Há ainda: Reset Battery, Velocidade do Jogo, Música, som, clima, dificuldade e língua (inglês, espanhol, francês, italiano). A visão é de cima com scroll vertical. Há passes e chutes precisos e de efeito. Os gols têm replays.

SENSIBLE...					Sensible Soft
8 Mega	Fases: N/D		Password		
2 Jogadores	Esporte				
Gráfico					
Som					
Dificuldade					
Fun Factor					
	1	2	3	4	5

MEGA

SUPER KICK OFF

A diferença entre um bom jogador e um craque está no talento. Um craque não pode perder pênalti e as faltas devem levar perigo ao gol. Por isso, treine cobranças de penâltis e faltas. No pênalti, aguarde o momento em que a seta estiver na posição ideal. Na falta, busque o efeito certo para desviar da barreira e sacudir a rede. Depois vá para o campeonato. Logo se vie que é difícil controlar a bola. O jogo é rápido e exige habilidade no controle (passe e chute).

SUPER KICK OFF					Misawa
4 Mega	Fases: N/D		Bateria		
2 Jogadores	Esporte				
Gráfico					
Som					
Dificuldade					
Fun Factor					
	1	2	3	4	5

MEGA

WORLD C. SOCCER

World Championship Soccer fazia parte do primeiro "pacote" de jogos para o Mega Drive, inaugurando o futebol na era do 16 bits. Com apenas 2 Mega de memória, o jogo surpreendeu pela qualidade gráfica. É óbvio que fica díficil uma comparação com os jogos mais recentes. A jogabilidade é boa. A visão do jogo é aérea e existem telas especiais para escanteio e gols. De resto o trivial: opção para dois jogadores e campeonato. Um jogo nostálgico.

WORLD C...					Sega
2 Mega	Fases: N/D		Password		
2 Jogadores	Esporte				
Gráfico					
Som					
Dificuldade					
Fun Factor					
	1	2	3	4	5

PELÉ!

Que tal bater uma bolinha sob as orientações do Rei Pelé? Isso é possível graças a Accolade, que lançou **Pelé**, mais um cartucho que aproveita a onda da Copa. O jogo possui o modo exhibition, um campeonato com 16 times e outro com 40, além do Practice Mode, ideal para treinar. Você decide. Mas Pelé foi um jogador muito melhor do que o jogo ao qual deu o nome. O excesso de interrupções por faltas e a ausência de relógio na tela incomodam um bocado. Quanto as faltas, é possível desligar a opção Foul, para que o jogo seja menos interrompido. Os gráficos são bons e som também. Nos gols, a vibração da torcida faz lembrar uma decisão de título com estádio cheio.

Nessa tela você vê as características dos jogadores

No tiro de meta você escolhe onde lança a bola

Use o replay para aprimorar sua habilidade. Veja seus erros e acerte-os. Se já estiver no nível de craque, reveja seus grandes momentos

Você pode escolher times do mundo inteiro. Nessa tela a opção é por times locais

A seta indica seu jogador e o local para onde você vai com o direcional para cima

PELÉ

MEGA

3.0

ACCOLADE
16 Mega - N/D
2 Jogadores
Esporte- Passwords

	1	2	3	4	5
GRÁFICO	■	■	■		
SOM	■	■	■		
DIFICULDADE	■	■	■	■	
FUN FACTOR	■	■			

O REI GOLEIA O JOGO

Pobre rei! Foi dar o seu nome para um jogo que está muito longe do talento do jogador que vestiu durante décadas a camisa 10 do Santos e da Seleção brasileira. Nada lembra suas arrancadas, em nenhuma jogada se percebe sua genialidade. Mas o rei Pelé não é obrigado a entender de videogame. É uma pena. Mas se comprar esse cart, não reclame de Pelé, que não tem culpa. Aqui na redação a torcida é para que venha um jogo com a classe e o talento único de Pelé.

Um toque do Rei

WORLD TROPHY SOCCER

Um dos grandes hits do Mega Drive no ano passado, antecipando o clima da Copa do Mundo de 1994 foi **World Trophy Soccer**. assinado pela Virgin, o jogo trás tudo o que um bom bate-bola deve ter: chutes a gol, dribles, pênaltis, escanteios, além de você poder escolher entre várias seleções de todo o planeta. Os níveis de dificuldades são ajustáveis e a visão é de cima, com inclinação de 3/4. Como os bons carts dessa modalidade existe a possibilidade de jogar contra um amigo. O negócio agora é não abusar das faltas e partir para cima do adversário, sem esquecer de esquematizar bem o seu jogo. Como os mestres do futebol-arte costumam dizer, o futebol também vale pelo espetáculo.

***DICA:** chute quando o goleiro estiver saindo*

É possível "editar" o uniforme, mas sem grande variedade

Como quase sempre, você bate o escanteio onde quiser

Escolha sua tática conforme seu adversário

Como nos escanteios, no lateral você lança onde quiser

Você pode escolher times dos cinco continentes

***DICA:** primeiro atraia o goleiro, depois dê um toquezinho para o atacante que vem de trás finalizar para a rede*

Você pode fazer substituições durante o jogo

OLHO NO LANCE!

TROPHY SOCCER
MEGA

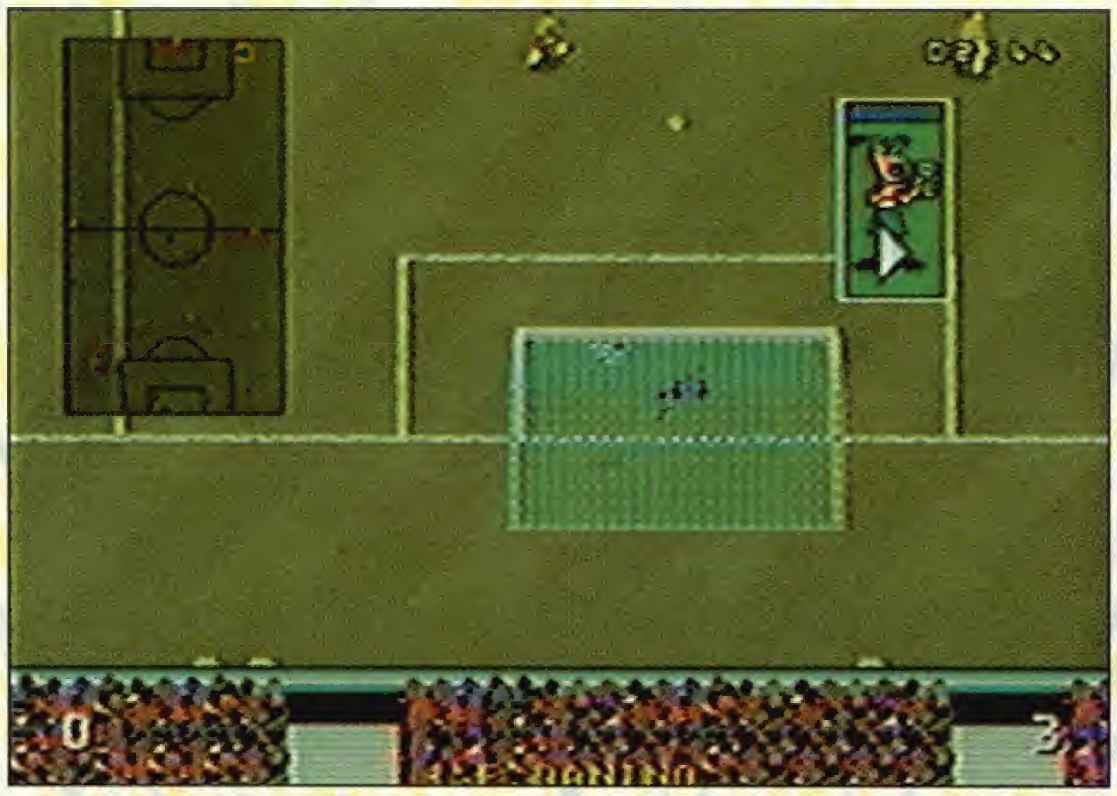
3,3

VIRGIN	
4 Mega - N/D	
2 Jogadores	
Esporte - Passwords	

	1	2	3	4	5
GRÁFICO	■	■	■		
SOM	■	■	■		
DIFICULDADE	■	■	■		
FUN FACTOR	■	■	■	■	

WorldCupUSA94

Cart oficial, atualizado, com as 24 seleções qualificadas para a Copa do Mundo dos EUA em julho. Os 9 diferentes estádios foram baseados nos originais. O jogo vem em oito línguas, incluindo o inglês, francês, alemão e espanhol e português! A perspectiva do jogo é de tomada aérea. Os excelentes gráficos ajudam a criar um efeito primoroso de profundidade. As jogadas são complexas, com cruzamentos, passes, chutes e jogadas inesquecíveis. Para aumentar ainda mais a adrenalina, quatro jogadores poderão se enfrentar ao mesmo tempo utilizando-se do Multi-Tap. Os gols e principais lances serão reprisados instantaneamente. O jogo promete ser um sucesso de vendas absoluto em todo o globo. Tanto que a US Gold está lançando **World Cup USA 94** para seis consoles diferentes: Mega Drive, Game Gear, Sega CD, SNes, Game Boy e PC CD-ROM. É para impregnar!



O replay parece ter se tornado quase obrigatório nos games de futebol

Você pode escolher a língua do jogo entre inglês, espanhol e francês até português, entre outras

Na hora da cobrança de falta o adversário forma a barreira, exigindo mais de sua perícia

O juiz não está sozinho para garantir a disciplina da partida, o bandeirinha também marca presença

No lateral você escolhe exatamente o local onde vai mandar a bola. Aproveite para iniciar um ataque

Na hora de escolher os times repare bem nas características de cada um

As complicadas opções que você possui no jogo

Existe uma opção para jogo treino, em que seus onze jogadores praticam sozinho. Já na falta você pode ensaiar várias jogadas

A disputa do campo e da bola é feita em dólar

WORLD CUP USA 94
MEGA

3.0

US GOLD

16 Mega - N/D

4 Jogadores

Esporte - Bateria

	1	2	3	4	5
GRÁFICO	■	■			
SOM	■	■	■		
DIFICULDADE	■	■	■	■	
FUN FACTOR	■	■	■		

WORLD CUP 92

Tudo bem, você tem toda a razão! Afinal dois anos não são dois dias, esse jogo já está ultrapassado, a seleção mudou, o Itamar taí, a URV... tanta coisa... O fato é que **World Cup 92** constitui referência obrigatória para todos os jogos que estão invadindo o mercado no momento atual. Não esqueçam que este foi o primeiro jogo de futebol que conseguiu sucesso no Mega Drive. É um cart bom, completo, com 24 seleções, cada qual com quatro tipos de formação em campo. Os gráficos mostram simplicidade, com scroll lateral. Os bonecos são enormes, desproporcionais ao tamanho do campo. A jogabilidade é básica, com passes e chutes e uma animação fluente. O que causa mais curiosidade é o título. Numa consulta a especialistas e estudiosos esportivos de todos os países eles afirmaram que desconhecem qualquer Copa do Mundo passada em 1992. Estranho!

***DICA:** preste atenção quando estiver se aproximando da área pois as setas que indicam o jogador que você comanda começam a piscar: esse é momento ideal para tentar o chute*

Aqui são apenas 4 esquemas táticos à sua escolha

Pode abusar dos carrinho, pois não há faltas nesse jogo

***DICA:** não permita que o CPU chute dessa posição: não há defesa*

O escanteio nem sempre representa perigo de gol

São 24 times à sua disposição, inclusive a extinta União Soviética

Um lançamento é sempre uma chance de furar o bloqueio adversário

***DICA:** bata o lateral dessa posição e chute de primeira: o gol é certo*

T. WORLD CUP 92
MEGA

3.0

TECMO

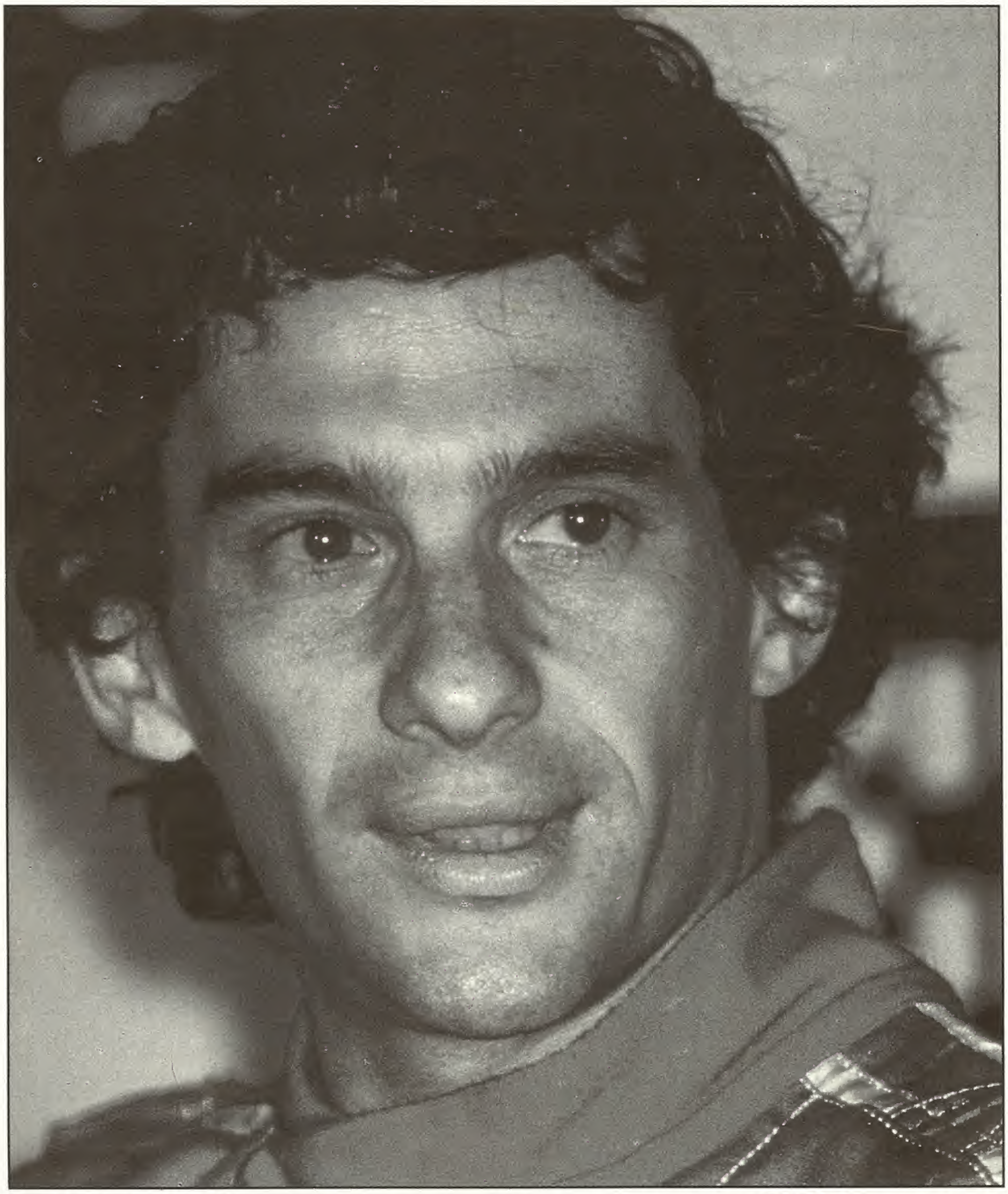
4 Mega - N/D

2 Jogadores

Esporte

	1	2	3	4	5
GRÁFICO	■	■	■		
SOM	■	■			
DIFICULDADE	■	■	■	■	
FUN FACTOR	■	■	■		

FELIZ É O POVO QUE PODE TER UM HERÓI COMO ESSE.



FOX

Homenagem da TECTOY e SUPER GAMEPOWER REVISTA

ao maior herói das crianças brasileiras.

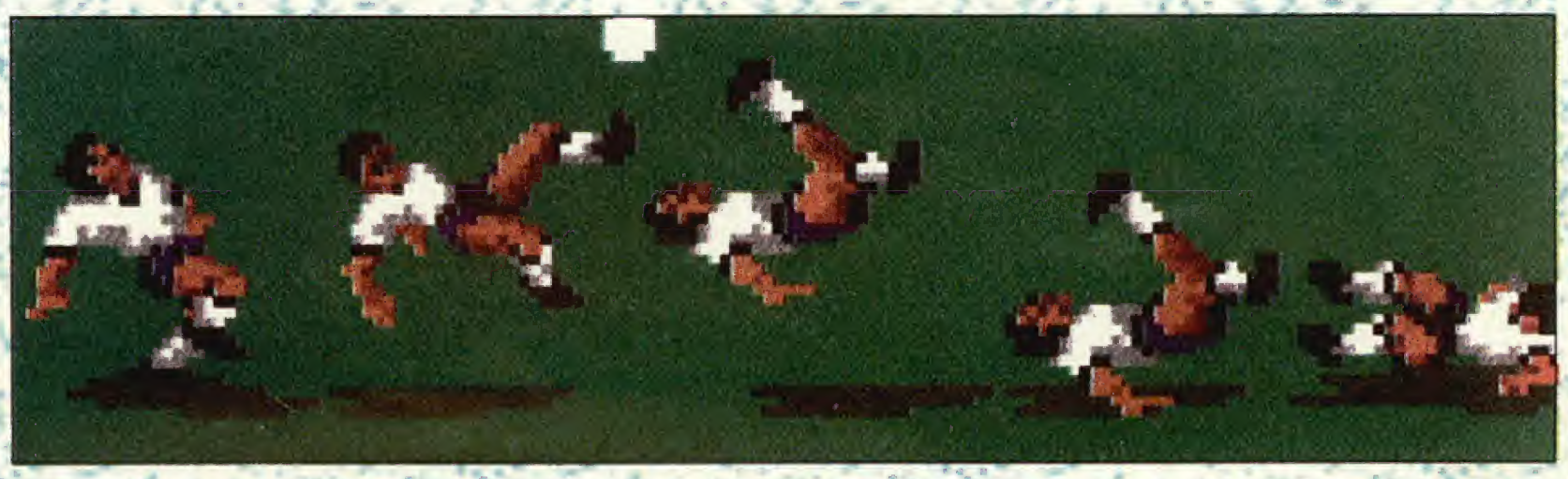
FIFA INTERNATIONAL SOCCER

Saiba, ó caro leitor, que **Fifa International Soccer** é uma das melhores opções de futebol na telinha. Não poderia ser diferente! A responsável por este título é a Electronic Arts, fabricante de jogos consagrada pela qualidade de seus carts esportivos. A perspectiva de visão em 3/4, de cima, realça, e muito, a jogabilidade.

O scroll do campo rola sem problemas, como no **Tengen RBI IV**, e os bonecos são magnificamente animados. É uma jogada de craque atrás da outra: bicicletas, cabeçadas, dribles,... A torcida é um espetáculo à parte: mais parece Maracanã em dia de decisão. O jogo é compatível com o periférico 4 Way Play da EA, o que significa que quatro pessoas poderão degladiar-se pela disputa da pelota (o mesmo não acontece com o adaptador da Sega, com o qual não dá para 4 jogarem). O som encerra com chave de ouro as especificações técnicas - estéreo maravilhoso. É, pelo visto, o pessoal da EA conseguiu a fórmula mágica de aliar alta qualidade visual com jogabilidade de ponta. Palminhas pra eles.

Há seleções e times da UEFA

Os jogadores são capazes dos mais diversos movimentos, com o botão A você tem as cabeçadas mais eficazes



FIFA SOCCER

4.8

MEGA

ELECTRONIC ARTS

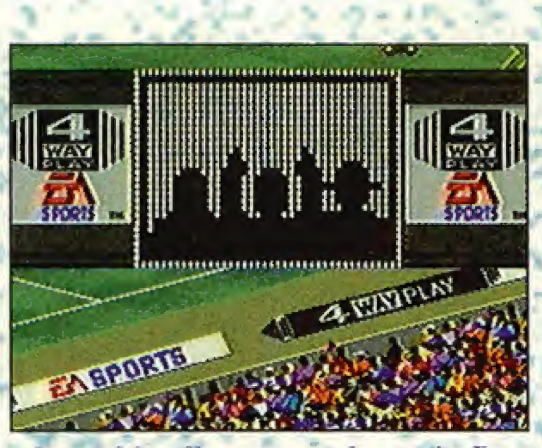
16 Mega - N/D

4 Jogadores

Esporte

	1	2	3	4	5
GRÁFICO	■	■	■	■	■
SOM	■	■	■	■	■
DIFICULDADE	■	■	■	■	
FUN FACTOR	■	■	■	■	■

Com Le R você aciona o indicador e escolhe onde vai a bola



A torcida vibra nos gols e não fica quieta um minuto

Nada melhor do que haver um replay para você rever suas melhores jogadas e seus erros também

No lateral, também é possível escolher quem recebe a bola

Capriche na cobrança de escanteio e mande a bola onde quiser

Muita emoção com jogadas de efeito como passes de calcanhar...

...e bicicletas fazem de FIFA Soccer um belo futiba para Mega

No options você pode acionar o Off-side (impedimento), mas tome cuidado ao lançar a bola

MUITAS OPÇÕES

Nessa tela você define o campo de ação de defesa, ataque e meio de campo

Aqui você escolhe o tipo de jogada que seu time vai praticar

4-3-3 e 4-2-4 são alguns dos esquemas táticos à sua disposição

Não faça como a dupla Parreira e Zagalo: ponha os melhores em campo

Visão panorâmica do estádio onde se dão os jogos

MEGA

FIFA INTERNATIONAL SOCCER

JOGADAS

A equipe de ***SuperGP*** varou noites e mais noites em disputas ferrenhas para chegar a algumas jogadas ensaiadas capazes de desequilibrar a disputa a seu favor. Treine bastante e ponha esses lances em prática. Dessa maneira, será só comemorar com a galera e se preparar para erguer a taça.

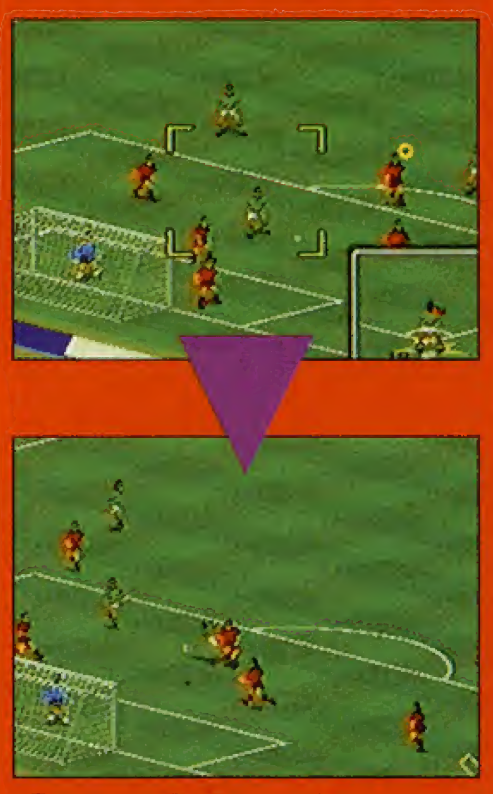
NO REBOTE

TÁTICA: chute forte de fora da área, num dos cantos. Se a bola não entrar, com o goleiro espalmando, há sempre alguém na banheira para aproveitar a oportunidade

CHUVEIRINHO

TÁTICA: futebol muitas vezes se ganha pelas pontas. Procure lançar a bola para o jogador que corre em paralelo com a lateral do campo para ele chegar a linha de fundo e executar o cruzamento

DE CABEÇA

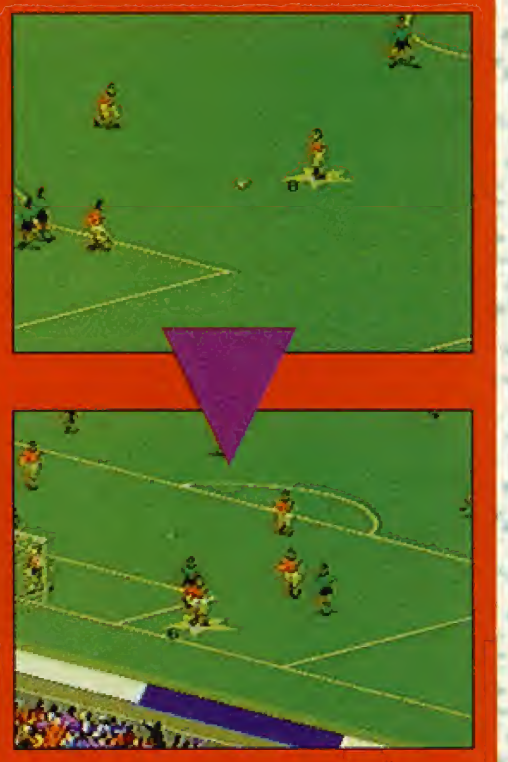


O escanteio é uma de suas melhores chances de tentar a cabeçada

CARA A CARA

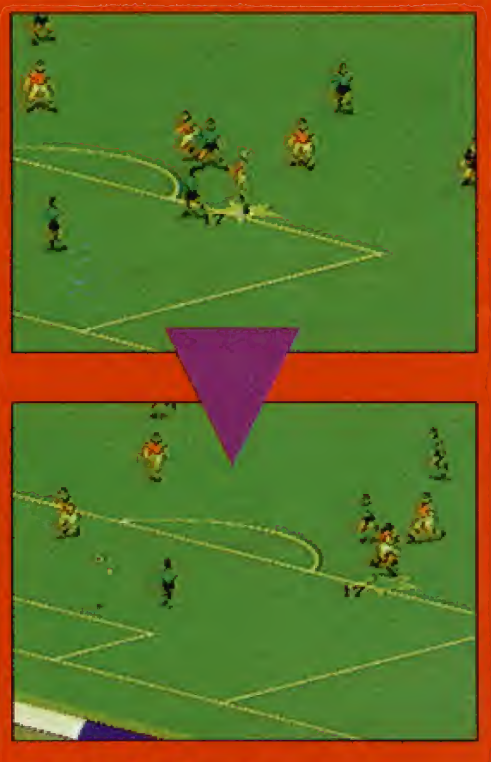
Um lançamento por cima da zaga pode deixar o atacante na cara do gol

SEM ÂNGULO



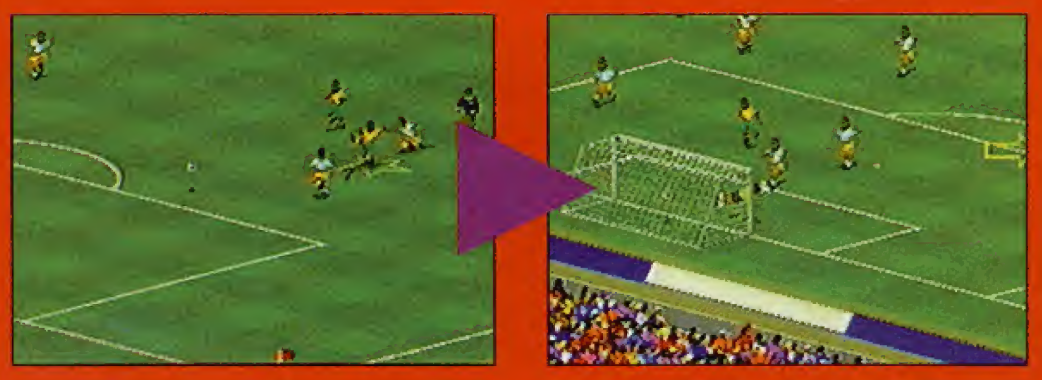
Em vez de chutar passe a bola para o atacante, que pode chutar mesmo sem ângulo

BICICLETA



Se a bola vier alta e seu jogador estiver de costas, arrisque a bicicleta

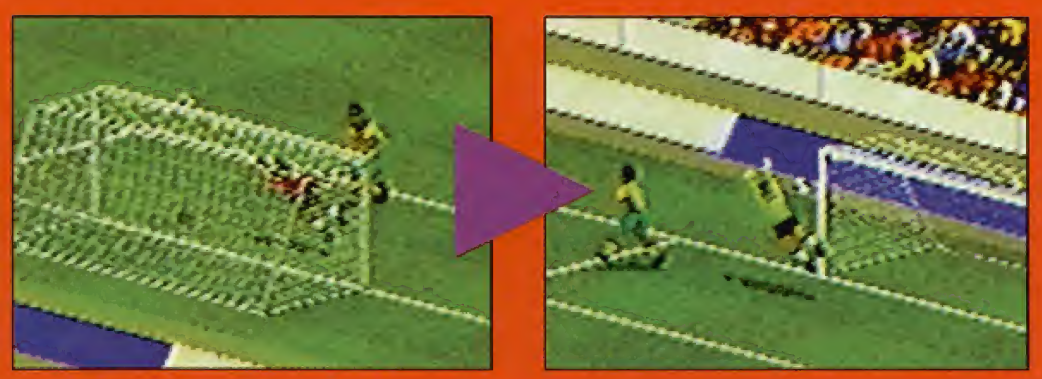
DE LONGA DISTÂNCIA



Pra chegar ao gol adversário, é preciso sempre chutar. Mesmo de longa distância é bom tentar surpreender o goleiro, que nem sempre está bem colocado

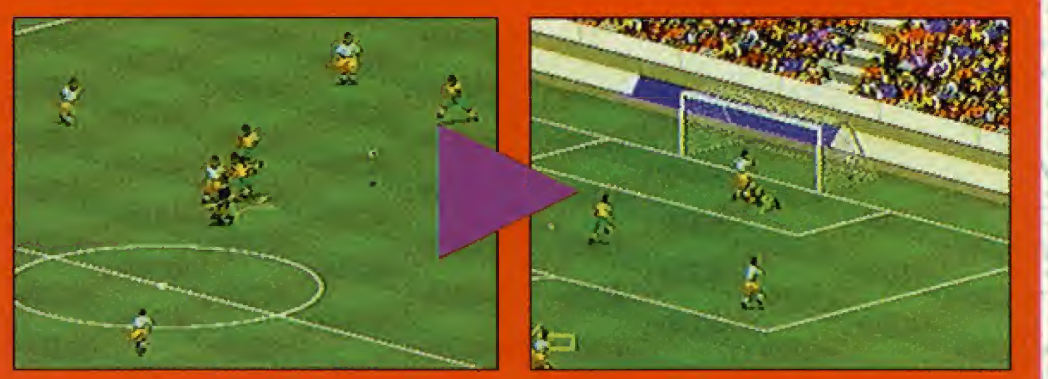
DE MESTRE

PEGANDO TODAS



Antes de tentar usar o goleiro manual deixe o automático defender por você. É difícil praticar defesas

A LA PELÉ



Vingue o maior craque de todos os tempos fazendo o gol que ele não conseguiu marcar na Copa de 70

"DENTRO" DO GOL

Uma boa tática para chegar ao gol é cruzar a bola de cabeça sobre o goleiro caso ele largue um tiro forte. Dessa maneira, você deixa seu atacante sozinho com as traves

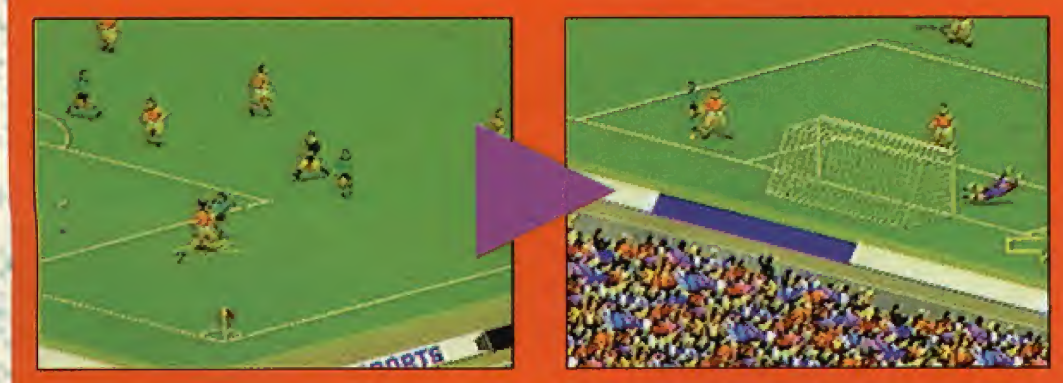
BANHEIRA

Eficiente: só tome cuidado com o impedimento

PRESSIONE O GOLEIRO

Fique na frente do goleiro, a bola pode bater em você e sobrar limpa para marcar. Um piloto da SuperGP já conseguiu a façanha

BATE-PRONTO



Em vez de cruzar, tente o gol no ângulo

PASSWORDS PARA O BRASIL

BRASIL X SWEDENJ**BHDMJ - 2 X 1

BRASIL X MOROCCOJ**BHKP+ - 5 X 0

BRASIL X JAPANJ**BHRP3F - 2 X 0

BRASIL X GERMANYJ**BHZ61T - 2 X 0 (Oitavas de final)

BRASIL X NEW ZEALANDJ**BH361T - 4 X 0 (Quartas de final)

BRASIL X HOLANDJ**BH461MC - 1 X 0 (Semifinal)

BRASIL X ARGENTINA(Final)

SNES

PRIME GOAL

Prime Goal reflete bem a falta de "intimidade" que os japoneses tem com a redonda. Pra começo de conversa o jogo parece estar em câmera lenta, assim, o zagueiro fominha que quiser marcar gol, vai ter de esperar até a copa de 98 pra chegar na área adversária. A perspectiva é de 3/4 (de cima) com scroll de campo lateral. Isso só muda com uma jogada de craque que merece destaque num close especial (lateral). Os gráficos são satisfatórios.

PRIME GOAL					Namco
8 Mega 2 Jogadores	Fases: N/D Esporte		Continue		
Gráfico					
Som					
Dificuldade					
Fun Factor					
	1	2	3	4	5

SNES

SUPER SOCCER

Nunca a bola rolou tão bem como em *Super Formation Soccer*, o jogo da Human que, quando foi lançado no Brasil pela Playtronics (com o nome de Super Soccer) chegou tranquilo ao primeiro posto de vendas entre os títulos da fábrica. Também pudera. A jogabilidade é espetacular, com um controle muito bom dos jogadores. É bem parecido com o ainda melhor Super Formation Soccer II (pág 26). Mas não comporta 4 jogadores simultêaneos, infelizmente.

SUPER SOCCER					Human
4 Mega 2 Jogadores	Fases: N/D Esporte		Password		
Gráfico					
Som					
Dificuldade					
Fun Factor					
	1	2	3	4	5

SNES

TONY MEOLA'S

Tony Meola's Sidekick Soccer parece ter sido inspirado num jogo de basquete, *Super Dunk Shot*. Nos dois a quadra rotaciona, mas, devido ao maior tamanho de um campo de futebol, esse efeito não funciona tão bem neste cart. São 32 times de vários locais do mundo. Você escolhe a formação de seu time e o tipo de chute que vai dar. No Japão, o jogo tem o nome de Rui Ramos, o craque brasileiro (naturalizado japonês) que é capitão da seleção japonesa.

TONY...					Electro Brain
8 Mega 2 Jogadores	Fases: 32 Esporte		Password		
Gráfico					
Som					
Dificuldade					
Fun Factor					
	1	2	3	4	5

SNES

HAT TRICK HERO

Quem não vê diferença entre jogos de 8 e 16 bits não vai se incomodar com *Hat Trick Hero*. Não passa de um Master System melhorado! A visão é de cima, com scroll lateral. No topo da tela um campo miniaturizado mapeia seu posicionamento. Você comanda o básico: passes e chutes. As jogadas mais elaboradas são comandadas pelo cart, o que diminui a emoção. Os bonecos são pequenos demais e pouco animados.

HAT TRICK HERO					Taito
4 Mega 2 Jogadores	Fases: N/D Esporte		Continue		
Gráfico					
Som					
Dificuldade					
Fun Factor					
	1	2	3	4	5

STRIKER

O jogador antenado vai ter todas as razões do mundo para detestar este jogo e não vai conseguir. Mesmo com apenas 4 Mega, bonecos minúsculos e uma parte gráfica que mais lembra um título de 8 bits, os carinhas vão se amarrar. Porquê? Simples, *Striker* é o único jogo de futebol em videogame em que se pode editar completamente time (uniforme, nome dos jogadores, escalação...) e escolher estádios. Além disso, a jogabilidade é rápida, parece futebol europeu. A perspectiva segue a linha de Formation Soccer: visão frontal de scroll vertical. Para completar o jogo é "poliglota" com opções para o francês, inglês, espanhol, alemão e, ora pois pois, não podia faltar a nossa língua, o português.

O jogo apresenta uma enorme variedade de opções

Uma das possibilidades é jogar o futebol indoor (de salão)...

...no qual a bola nunca sai, possibilitando fazer tabela com a parede

Escolha a escalação, a formação e a tática de seu time

Nessa tela você pode editar o uniforme e o físico do jogador

Ao bater faltas, você escolhe a altura e a distância do chute

BOLA NA REDE

DICA: Para chegar ao gol adversário é chutar forte de dentro da grande área, ...

...na mesma reta da linha da pequena área e na altura da marca de pênalti.

STRIKER

SNES

3.3

	ELITE
	4 Mega - N/D
	2 Jogadores
	Esporte - Password

	1	2	3	4	5
GRÁFICO	■	■	■		
SOM	■	■	■		
DIFICULDADE	■	■	■		
FUN FACTOR	■	■	■	■	

SUPER COPA

A Playtronic, representante da Nintendo no Brasil, apostou alto neste jogo, uma versão abrasileirada de **Tony Meola's Sidekick Soccer**. Trabalhando em conjunto com a empresa americana ASC, a Playtronic modificou o som, alguns gráficos e os idiomas do cartucho. Você pode jogar **Super Copa** em Português (ou Espanhol), ouvindo uma animada batucada e os gritos da torcida brasileira. Os nomes dos jogadores lembram os da nossa Seleção. "Daí" só pode ser Raí e "Rosário" lembra o atacante Romário, por exemplo. A força dos times foi equilibrada, também. No original, o time dos EUA era demais; virou um time modesto nesta versão, como convém. Estas modificações tornam **Super Copa** bem mais atraente para o público brasileiro do que **Tony Meola**, sem perder as jogadas radicais do original. Mesmo assim, o jogo não agrada a todos. O campo rotaciona constantemente, provocando uma certa sensação de vertigem. Seja como for, quem gostou do cartucho de basquete **Super Dunk Shot**, baseado no mesmo efeito, vai adorar este. Parabéns a Playtronic.

Escolha as características das pernas dos atacantes!

É possível opter também por algumas jogadas ensaiadas

Qualquer semelhança com os nomes dos jogadores da Seleção brasileira é mera coincidência, ou não? Agora, "Piola" é sacanagem!

Toda vez que jogar vai dar vontade de comer pizza

Super Copa promete ser um sucesso na América Latina

SUPER COPA — **3.5**

SNES

ASC/PLAYTRONIC

8 Mega - N/D

2 Jogadores

Esporte - Password

	1	2	3	4	5
GRÁFICO	■	■	■		
SOM	■	■	■	■	
DIFICULDADE	■	■	■		
FUN FACTOR	■	■	■	■	

UMA SELEÇÃO DAS MELHORES DICAS GARANTE A VITÓRIA

PASSE CERTO

DICA: o passe só é ideal quando o marcador (detalhe) estiver verde

ENGANE O GOLEIRO

DICA: o computador sempre mantém o seu goleiro adiantado, como se fosse Higuita da Colômbia. Para enganá-lo, faça como Romário, e mande a bola por cobertura

BOLA NA ÁREA

DICA: jogadas de linha de fundo funcionam muito bem neste cart. Quase sempre levam perigo ao gol adversário

UM ÂNGULO MORTAL

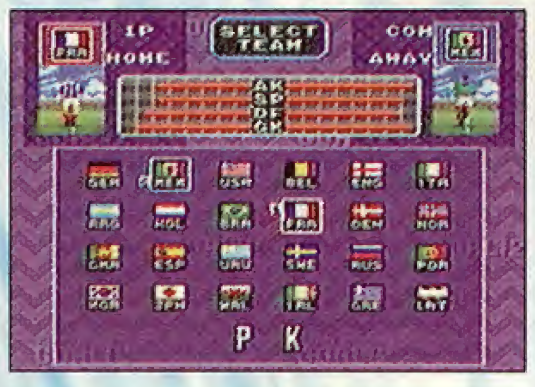
DICA: quase todos os goleiros de videogames têm dificuldades para defender os cantos do gol. Neste cart, não é diferente. Chutando do ângulo acima, é ponto na certa

MELHOR QUE MARCELINHO

DICA: mesmo jogando contra o computador, um bom batedor de falta faz gol de qualquer lugar do campo. Para tanto, basta escolher jogador de chute forte durante a tela de opções na apresentação do jogo. Esta cobrança perfeita do meio de campo não deixa mentir

SUPER GOAL 2

Futebol total é a pedida da Jaleco, com seu **Super Goal 2**. São 4 campos com climas e terrenos variados, um com chuva, um com neve, um de terra e um gramado. Os times totalizam 24, representando alguns dos países com maior tradição futebolística do planeta. Cada um deles possui características diferentes em velocidade, defesa, ataque e agressividade - o Brasil é o mais veloz entre eles e a Argentina a mais agressiva, por exemplo. Existem 14 esquemas táticos a sua escolha e o goleiro pode ser automático ou manual, ou seja, uma verdadeira fartura de opções para os aprendizes de Telê Santana e Vanderlei Luxemburgo. Os gráficos, um dos pontos fortes, mostram-se excelentes e som não passa de mediano. Como não poderia deixar de ser, existe também diferença entre a habilidade dos diversos jogadores. O cart está sendo lançado no Brasil pela Playtronic, para aproveitar o clima de Copa do Mundo. Não se trata de um jogo campeão, mas há certeza de diversão e muitos gols.



O jogo abusa dos efeitos em mode 7. Aqui uma vista aérea

Não conduza a bola com o goleiro para fora da pequena área pois, dessa maneira ele pode entregar o ouro ao bandido

Bata de primeira se o goleiro soltar a bola e aumente suas chances de marcar

Chute a bola de primeira para uma bicicleta

Bola num lado, goleiro no outro. A marca do craque

Escolha entre 15 esquemas táticos

É melhor ir devagar nas faltas, porque o juiz está atento

SUPER GOAL II
SNES

3,3

JALECO

4 Mega - N/D

2 Jogadores

Esporte - Password

	1	2	3	4	5
GRÁFICO	■	■	■		
SOM	■	■	■		
DIFICULDADE	■	■	■		
FUN FACTOR	■	■	■	■	

PASSWORDS

- 1 vitória - 8Q? G6B CSQ J1F 7MT QHB
- 2 vitórias - 8QH G6V CXG K51 7MZ RXP
- 3 vitórias - 9Q? Z3W BS9 KKH 3LQ XHN
- 4 vitórias - 9QH Z3? 8S9 KKH 3LQ X?C
- 5 vitórias - 9Q? X3? 8Z9 KKH 3LQ X8!
- Final - 9QH X3? 8D9 KKH 3LQ XOO

ESTE
MUNDO
ESTÁ
CHEIO DE
PERIGOS.

Leo Burnett

AÇÃO
STAR FOX, SUPER R'TYPE, TERMINATOR II - ARCADE

AVENTURA
AERO THE ACROBAT, ALADDIN, ALLIEN 3, BARBIE SUPER MODEL, BEETHOVEN'S 2ND, BUBSY, CAPITÃO AMÉRICA E OS VINGADORES, DAFFY DUCK : THE MARVIN MISSIONS, HARLEY'S HUMONGOUS, HOMEM ARANHA E X-MEN: A VINGANÇA DO ARCADE, JIM POWER - LOST DIMENSION IN 3D, JURASSIC PARK, MEGA MAN X, ROAD RUNNER'S DEATH VALLEY RALLY, ROCKY RODENT, SUPER GHOULS'N GHOSTS, SUPER MARIO ALL STARS, SUPER MARIO WORLD, TAZ MANIA, TERMINATOR II - FINAL JUDGMENT, THE MAGICAL QUEST STARRING: MICKEY MOUSE, TOM & JERRY, WE'RE BACK: A DINOSAUR'S STORY

ESPORTE
BOXING LEGENDS OF THE RING, NBA JAM, NCAA BASKETBALL, NHL STANLEY CUP, SUPER SOCCER, SUPER TENNIS, WORLDWIDE SOCCER

ESTRATÉGIA
SUPER BATTLESHIP, SUPER BUSTER BROS.

LUTA
MORTAL KOMBAT, TMNT TOURNAMENT FIGHTERS, STREET FIGHTER II, STREET FIGHTER II TURBO, WORLD HEROES

RPG
A LENDA DE ZELDA: UM ELO COM O PASSADO, MARIO IS MISSING

SIMULAÇÃO
F-ZERO, PILOTWINGS, SIMCITY, SUPER MARIO KART, VEGAS STAKES, WING COMMANDER, WING COMMANDER: SECRET MISSIONS

SUPER SCOPE
BATTLE CLASH, CAÇADA AO OUTUBRO VERMELHO, METAL COMBAT, YOSHI'S SAFARI.

Nintendo®

PLAYTRONIC

STREET FIGHTER II TURBO

LICENCIADO PELA Nintendo

PLAYTRONIC

SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM

CAPCOM

STARFOX®

O Incrível Microchip Super FX cria Efeitos Especiais Surpreendentes!

SUPER FX

PLAYTRONIC

SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM

MORTAL KOMBAT®

COMPETITION EDITION

PLAYTRONIC

SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM

Akklaim entertainment inc

AINDA BEM.

AVENTURA, EMOÇÃO, DESAFIO.

ESTE É O MUNDO DO SUPER NINTENDO.

UM MUNDO ONDE SÓ EXISTE LUGAR PARA OS MELHORES.

SÃO 16 BITS, 32 MIL CORES, GRÁFICOS PERFEITOS E

EFEITOS SONOROS ALUCINANTES.

SÃO DEZENAS DE JOGOS, E MUITOS, MAS

MUITOS PERIGOS MESMO.

AGORA, SE VOCÊ PODE TER TODOS ESTES

INIMIGOS NA PALMA DA MÃO

E NA HORA QUE BEM QUISER, POR QUE

ENFRENTÁ-LOS SOMENTE UMA VEZ OU OUTRA?

ALÉM DO MAIS, SE UM AMIGO É PARA SEMPRE,

UM INIMIGO É MAIS AINDA.

POR ISSO, COMPRE ESTA BRIGA DE UMA VEZ POR TODAS.

E QUE VENÇA O MELHOR.

THE Best play Here

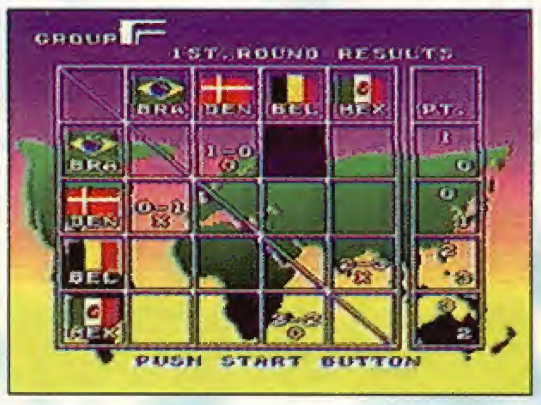
SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM

Nintendo

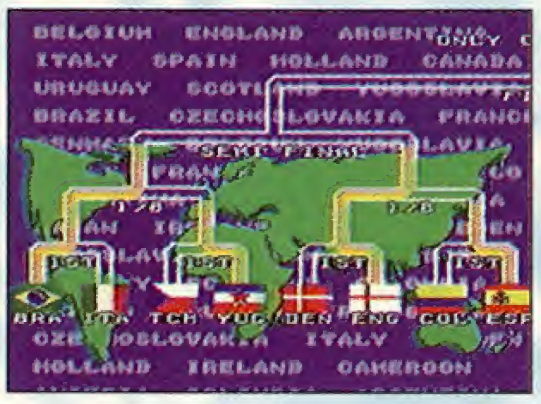
PLAYTRONIC

SNES

SUPER GOAL

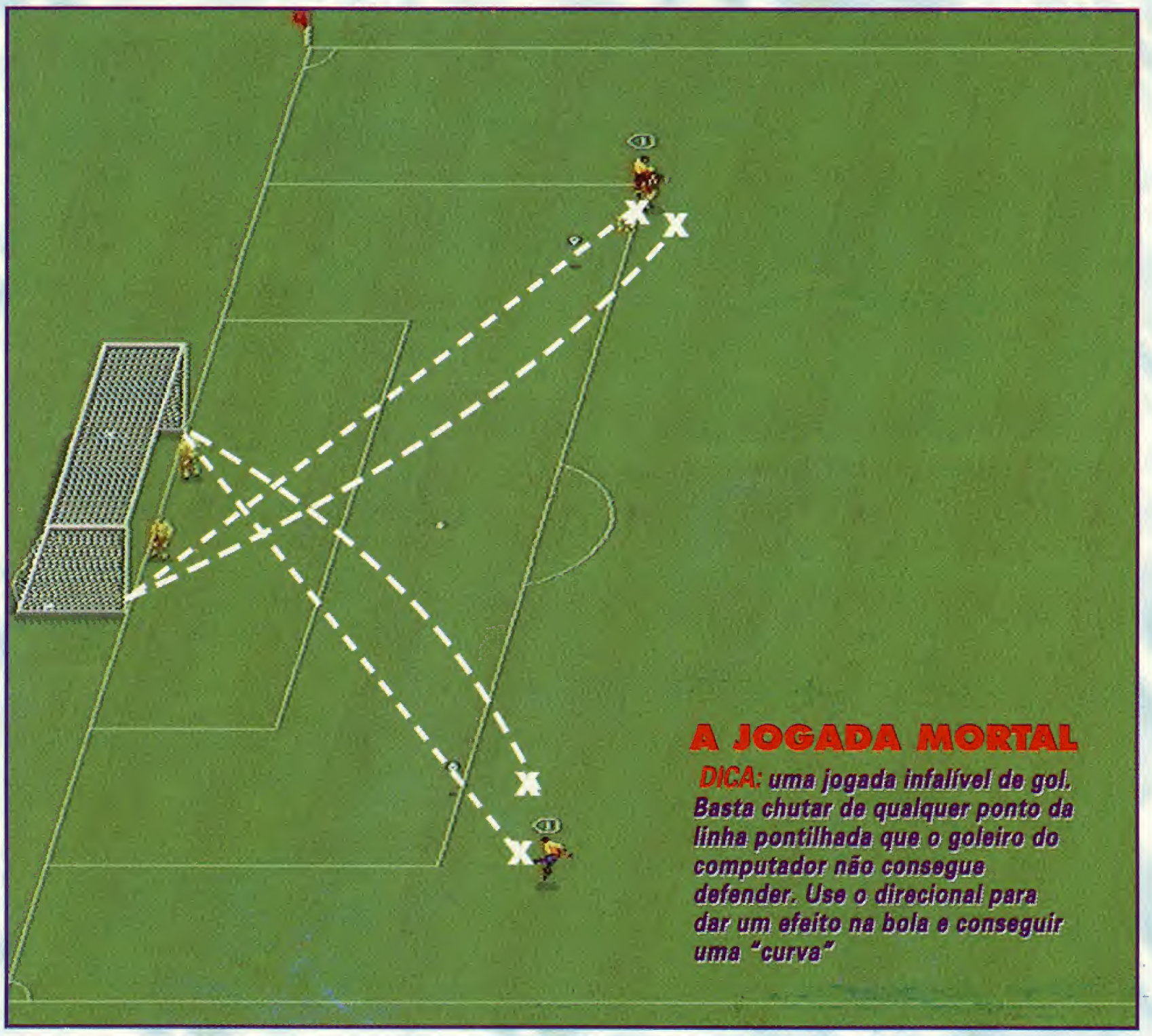


No começo do jogo as partidas têm caráter classificatório...



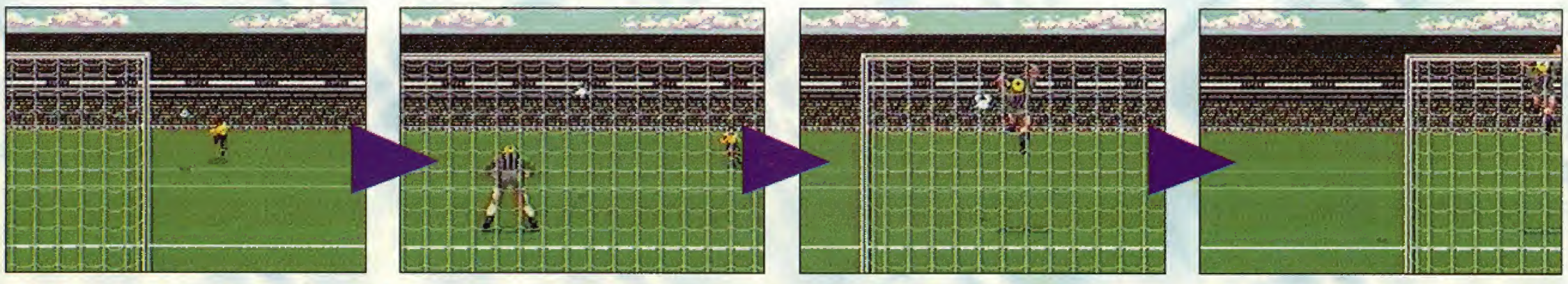
...e depois se iniciam as partidas eliminatórias. Quem perder, dança

A Jaleco mostra o seu futebol para SNes. Scroll lateral com perspectiva de 3/4. A qualidade dos gráficos é garantida, a não ser pelo tamanho desmedido do gol. Os controles trabalham com exatidão e o domínio da bola ajuda na conclusão das jogadas. Toda vez que um chute em direção ao gol é feito, a tomada de visão passa para trás da rede. Emocionante! Para uma melhor noção de posicionamento no campo, os programadores tiveram a boa idéia de incluir um mapa no canto direito superior da tela. A parte sonora é inexpressiva com mínimos efeitos mal acabados. Depois de saber das dicas ***SuperGP***, suas chances de detonar os adversários e se tornar um campeão em **Goal** é de mais ou menos 9 entre 10. Vê se não vai decepcionar a galera!



A JOGADA MORTAL

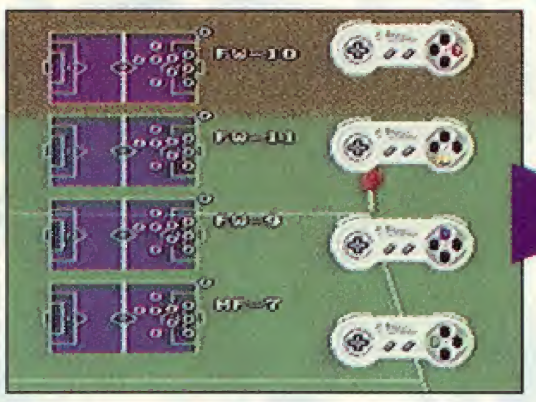
***DICA:** uma jogada infalível de gol. Basta chutar de qualquer ponto da linha pontilhada que o goleiro do computador não consegue defender. Use o direcional para dar um efeito na bola e conseguir uma "curva"*



***DICA:** as melhores jogadas com perigo de gol são premiadas com uma tomada de trás. O melhor meio de conseguir isto é chutando bolas com efeito*

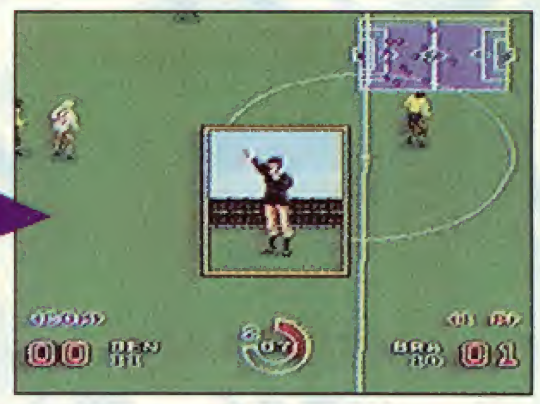
Poucas opções de esquema tático, o que não influencia muito

Será que alguma marca de cerveja está patrocinando o cart



***DICA:** a melhor jogada de escanteio é a de segundo pau. Treine bastante!*

Pode descer a botina, no máximo, pode ocorrer uma falta



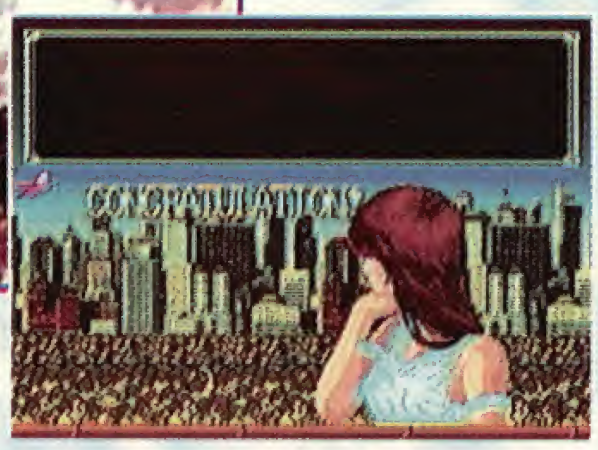
PENALIDADE MÁXIMA

Não existe opção de disputa de pênaltis, somente se a partida terminar empatada

Futebol com um toque americano

Cuidado com a banheira

Deu Brasil na cabeça. Nada mal para as expectativas de todos nessa próxima Copa do Mundo



Muita festa marca o final para os vitoriosos

SUPER GOAL **3.0**

SNES

JALECO

8 Mega - N/D

1 ou 2 Jogadores

Esporte - Bateria

	1	2	3	4	5
GRÁFICO	■	■	■		
SOM	■	■	■		
DIFICULDADE	■	■			
FUN FACTOR	■	■	■	■	

SNES

SUPER FORMATION SOCCER II

Por *Chefe*

É isso aí, *Super Formation Soccer II* é o melhor futebol para SNes lançado até hoje. A movimentação dos jogadores é realista e você controla facilmente seus movimentos. São os mesmos 16 times da primeira versão, com exceção de Dinamarca, Espanha e Suécia, que substituíram Uruguai, Iugoslávia e Irlanda. O time mais forte agora é a Argentina. Há o modo Exhibition, um amistoso, e o Human Cup, em que você encara primeiro 15 adversários, depois o All Star, um combinado com destaques de todos os times e, finalmente se vê diante da temível equipe da Human, quase perfeita.

***DICA:** no caso de expulsão, escolha o esquema 3-3-4 e deixe um buraco no meio de campo, onde o jogador fará menos falta*

***DICA:** o goleiro só pode reter a bola por 4 seg. na área, depois ele a chuta involuntariamente. E sem essa de apanhar de Camarões!*

PASSE DE CALCANHAR

DICA: *quando o goleiro vier para cima de seu jogador e houver outro atacante na área passe com o botão Y e corra para o abraço*

CHUTES RASTEIROS E COM EFEITO

DICA: *nas posições das fotos, chute na primeira com efeito para fora e na segunda com efeito para dentro para iludir o goleiro*

GOL DE CARRINHO

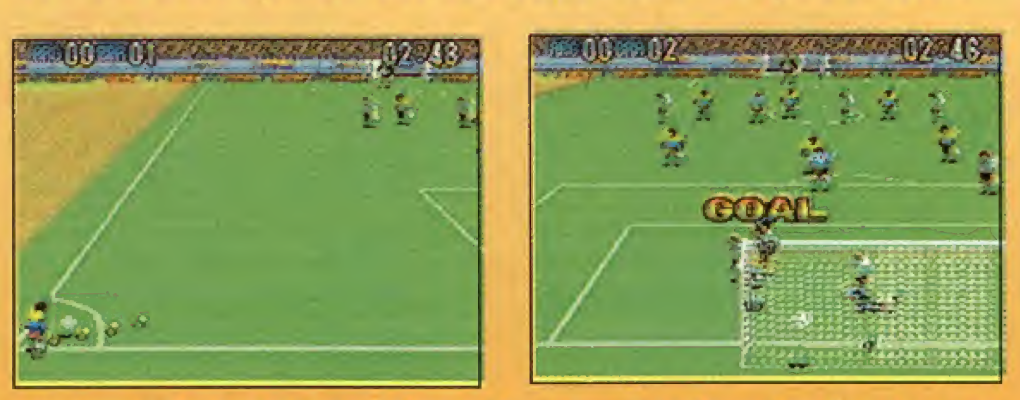
DICA: *se a bola estiver um pouco longe dentro da área, dê um carrinho com o botão A com o direcional apontado para o gol*

ATRAINDO O GOLEIRO

DICA: *atraia o goleiro entrando na área, saia e entre até o momento certo de chutar no canto baixo do goleiro*

ESCANTEIOS

DICA: *abra tudo no direcional e dê um toquinho para baixo. Chute com o direcional para o lado da área ao mesmo tempo e cabeceie*

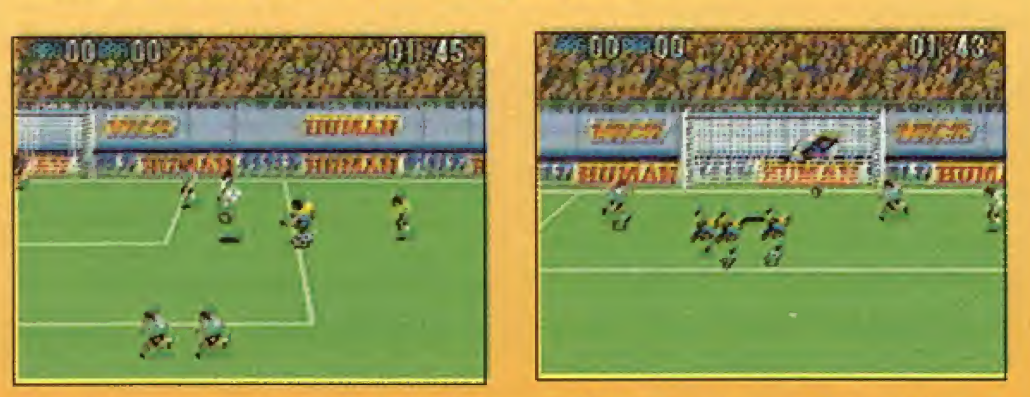


DICA: *ponha tudo para baixo e chute mantendo o direcional para o lado da área ao mesmo tempo. É só mandar para o barbante*

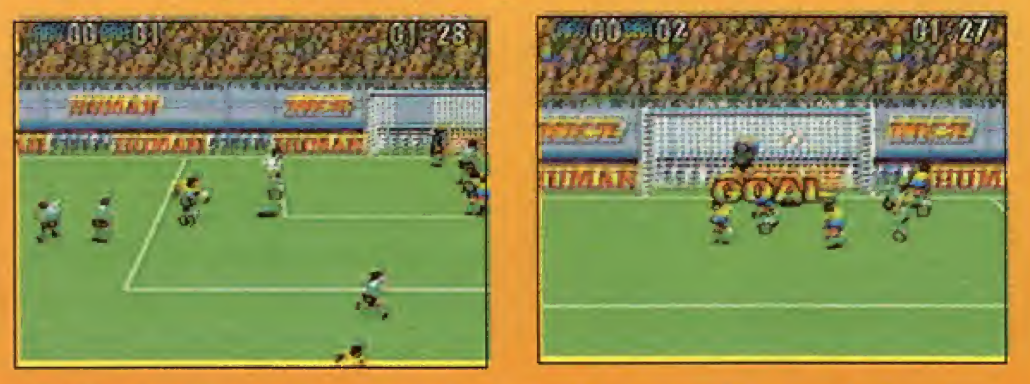
DICA: *ponha tudo para cima, dê um toquinho para baixo e pressione o direcional na diagonal inferior para fazer o gol olímpico*

CRUZAMENTOS

DICA: *cruze com o ponta, dessa posição, com efeito para fora. Haverá um atacante no primeiro pau para concluir*



DICA: *cruze reto dessa posição sem efeito e vai encontrar vários atacantes em posição de fazer o gol*



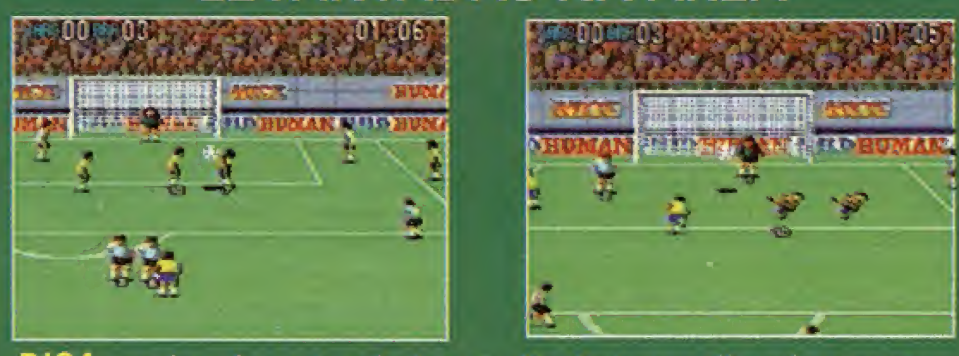
DICA: *chutando dessa posição com efeito para frente a bola vai direto ao gol e pode enganar o goleiro*

SUPER FORMATION SOCCER

AS TÁTICAS

É possível escolher entre 8 esquemas táticos, goleiro automático ou manual, e fazer substituições e mudar posições antes da partida e no intervalo. Os controles são completos. Com a bola, o B chuta e cabeceia forte, o X faz embaixada, o A chuta fraco e cabeceia e o Y passa a bola para o jogador indicado pela seta. Sem a bola, o B e o A dão carrinho e o Y rouba a bola ou faz falta. Bola pra frente!

LEVANTADAS NA ÁREA



DICA: na área levante a bola com X e bata escolhendo o canto

LATERAL

Com Y o lateral é mais forte

PÊNALTI COM EFEITO

DICA: para bater o pênalti com efeito aperte R para quando chutar do lado esquerdo e L se escolher o canto direito. Aperte B outra vez na hora em que o jogador for bater na bola para um chute frote

MELHOR ESCALAÇÃO

A velocidade do Brasil é um dos pontos fortes do time, que também chuta bem. O passe não chega a ser uma deficiência, mas não merece destaque. Entre os craques do time há Muller, camisa 15, Careca, 10, Raí, 7, Romário, 11, e Bebeto com a 9. É sempre um dos mais sérios candidatos ao título. O computador indica o 4-3-3 como esquema tático.

No escrete brasileiro, a única alteração recomendada é a entrada do 15 (Muller) no lugar do camisa 8

A Argentina pode ser considerada o time mais forte do jogo, com muita velocidade e bom nível de passes. Os craques são Canniggia, camisa 10, Maradona, 8, Batistuta, 11 e Ruggeri,4. O computador indica o 4-4-2 como tática ideal para essa seleção. Mas, o time rende bem com 4 atacantes, seja no 4-2-4 ou no 3-3-4, que guarnece o meio de campo.

O ataque da Argentina não precisa de substituições, mas escale o 13, o 16 e o 15 na defesa e meio campo

A tricampeã Alemanha não poderia estar ausente do quarteto de ferro do futebol da Human. Entre seus maiores craques estão Mathaus, com a camisa 8, Hassler com a 7 e Brehme com a 12. O computador adota o 3-5-2 para o time, que pode se tornar mais ofensivo com jogadores mais fixos pelas pontas, no 3-3-4 ou 4-2-4. O passe do time é preciso.

A Alemanha fica mais forte com a entrada dos números 12 na defesa e 14 no meio de campo. Experimente!

A Holanda tem entre seus craques o trio de holandeses que encantou o mundo no time do Milan, Gullit, camisa 9, Van Basten, 10, e Rijckard, 5. Conta também com o desconhecido 16, um dos melhores do jogo, e com Koeman, líbero também do Barcelona, 3, e seu chute poderoso. O computador adota o Third-B, mas dá para pôr mais gente no ataque.

O futebol holandês cresce com a entrada do 16, (que joga bem em qualquer posição) e do 14. O 3 pode ir para o ataque

OS CRAQUES DA RODADA

KIC - mede a potência do chute, ou seja, a distância e velocidade. Quanto maior o número, mais forte o chute.
RUN - é a velocidade do jogador sem a bola.
DRB - é a velocidade com a bola dominada.
PAS - a velocidade do passe.
SHP - mede a violência do desarme. Quanto menor, menos chance você tem de levar cartão.
SHD - revela a probablidade do jogador se machucar.
SLT - é a capacidade de dar um carrinho e sair com a bola dominada.
TEC - mede a capacidade de evitar carrinhos, dando um pulo.

O 8 da Argentina é Maradona. SLT e TEC altos indicam um driblador nato

KIC	32	SHP	56
RUN	125	SHD	192
DRB	69	SLT	240
PAS	48	TEC	96

O 10 da Argentina é Canniggia. Muito rápido com ou sem a bola

KIC	20	SHP	48
RUN	146	SHD	144
DRB	80	SLT	168
PAS	13	TEC	47

O 7 da Alemanha, Hassler. O grande armador do meio de campo

KIC	30	SHP	32
RUN	127	SHD	152
DRB	68	SLT	216
PAS	36	TEC	80

O goleiro da Dinamarca é o melhor de todos. Pode até atacar

KIC	24	SHP	-
RUN	112	SHD	-
DRB	36	SLT	144
PAS	18	TEC	21

O 16 da Inglaterra é um reserva de primeira. Não leva cartão facilmente

KIC	34	SHP	8
RUN	137	SHD	200
DRB	61	SLT	184
PAS	18	TEC	50

O número 7 do Brasil é o Raí dos bons tempos. Grande armador

KIC	31	SHP	48
RUN	129	SHD	192
DRB	67	SLT	192
PAS	26	TEC	72

O 15 do Brasil é Müller com toda aquela velocidade que lhe é peculiar

KIC	21	SHP	48
RUN	140	SHD	144
DRB	76	SLT	176
PAS	10	TEC	34

O número 3 da Holanda é o líbero Koeman: um chute poderoso

KIC	36	SHP	64
RUN	118	SHD	200
DRB	42	SLT	168
PAS	35	TEC	33

O 16 da Holanda é outro reserva de primeira: muito rápido

KIC	26	SHP	40
RUN	144	SHD	160
DRB	88	SLT	224
PAS	42	TEC	88

O 11 da Itália é o Baggio, esperança da Itália na Copa deste ano

KIC	26	SHP	56
RUN	127	SHD	144
DRB	63	SLT	208
PAS	32	TEC	77

O 10 da França é o grande astro do time. Sem ele o time é bem fraco

KIC	34	SHP	64
RUN	136	SHD	200
DRB	56	SLT	136
PAS	10	TEC	40

O número 11 do Japão é o Kazu, ex-jogador do Santos

KIC	22	SHP	32
RUN	118	SHD	160
DRB	49	SLT	184
PAS	18	TEC	48

TIME DA HUMAN

DICA: para escolher o time da Human, segure R e A e depois aperte B. Não funciona contra o computador

Ao escolher o time da Human, primeiro opte pelo esquema 3-3-4. Na hora da escalação, coloque o nº 6 numa das pontas e o nº12 na outra, porque eles são os dois jogadores mais velozes

Essa bola de fogo é uma exclusividade do centroavante da Human, o nº 9 e funciona somente quando ele pega a bola de primeira ou quando ele levanta a bola com X e finaliza

SELEÇÃO DE JOGOS

Na tela título pressione Le R e digite: Y, A, X, A, Y, X, B. Depois desse código é só escolher a fase que quiser do Human Cup

HARD RANK

Na tela título mantenha pressionados L e R e digite: ←, A, →, Y + Start. Dessa maneira, o jogo fica muito mais difícil.

SUPER FORMATION SOCCER II
SNES

4.5

HUMAN

4 Mega - N/D

4 Jogadores

Esporte

	1	2	3	4	5
GRÁFICO					
SOM					
DIFICULDADE					
FUN FACTOR					

FIFA INTERNATIONAL SOCCER

Chega para SNes um dos melhores lançamentos de todos os tempos na área de futebol. Trata-se de FIFA Soccer um jogo que já conquistou o coração dos jogadores de Mega em duas versões. As modificações em relação ao sistema Sega são apenas detalhes. A jogabilidade segue sendo quase idêntica, com os mesmos comandos. A animaçnao dos jogadores mantém a complexidade e os gráficos foram aperfeiçoados. As comemorações têm novos estilos. A versão testada na redação possui apenas 8 Mega, uma diferença de 8 a favor do Mega Drive. Mas isso não significa que o jogo para SNes é pior. Compatível com o Multitap, até 4 jogadores podem se divertir em partidas memoráveis. Bola dentro da Electronic Arts.

Exclusiva barra de força na versão para Super Nes

O replay ficou fácil de usar e você pode escolher o ângulo de visão da jogada

Alguns times tiveram as características alteradas em relação ao Mega

Uma final como essa é de tirar o sono de qualquer torcedor

As 4 telas de comemoração do Mega ganharam nova cara no SNes

Até 5 craques podem jogar, com várias parcerias possíveis

ATAQUE TOTAL

DICA: para que seu time possua um super-ataque, entre na tela de options e digite a senha: R 5 vezes, L, R. Não vai haver retranca capaz de parar sua ofensiva

PASSWORDS

BRASIL 2 X ARGENTINA 0
KQPWGJJBQ
BRASIL 2 X ROMENIA 1
KQPWGSHJC
BRASIL 4 X 1 GRÉCIA
KQPWGX11VN
BRASIL 3 X 1 MOROCCO
KQPWG111ZN
BRASIL 3 X CORÉIA DO SUL 2
KQPWG2,1P#3
BRASIL 2 X ARGENTINA 1
KQPWG5H1JS+

FIFA I. SOCCER
SNES

3.3

ELECTRONIC ARTS

8 Mega - N/D

5 Jogadores

Esporte - Password

	1	2	3	4	5
GRÁFICO	■	■	■		
SOM	■	■	■		
DIFICULDADE	■	■	■		
FUN FACTOR	■	■	■	■	

O RESTO É BRINQUEDO DE CRIANÇA

NOVO

- compatível com Atari* e Master System*
- botões de tiro com resposta rápida
- botões laterais "turbo"
- direcional preciso
- formato ergonômico e design avançado

Lançamento:

A Look Like oferece a mais completa linha de controladores do mercado. Todos os joysticks **Super Joypad** possuem turbo independente com várias velocidades e formato ergonômico, permitindo mais conforto no manuseio.

SUPER joypad

Modelos disponíveis

J 1 - para Phantom System* HI-TOP GAME e VG 9000*
J 2 - para Dynavision* 2 ou 3 e Handyvision*
J 3 - para Mega Dirve* e Genesis* 16 bits
J 4 - para Master System*
J 5 - para Geniecom*
J 6 - para Super Nintendo* e Super Famicom* 16 bits
J 7 - para Top System*

RELAÇÃO DE LOJAS QUE COMERCIALIZAM NOSSOS PRODUTOS (VAREJO)

MESBLA - CARREFOUR - ELDORADO - MAKRO - FOTOPTICA - SENDAS - COMERCIAL EDUARDO / GALERIA PAGÉ ODISOM - Rua dos Timbiras, 154 - F.: 223-3458
ELETRONICA CATODI - Rua Santa Efigênia, 398 -F.: 221-4198
JOTÃO - Av. Ipiranga, 1179 - F.: 228-6845 e 228-9536
DIGISOM - Av. Conselheiro Carrão, 3236 - F.: 293-0689
MIDOPA - Rua Santa Efigênia, 244 - F.: 221-3299
CEAMAR - Rua Santa Efigênia,568 - F.: 223-7577
VENDAS NO ATACADO LOOK LIKE F.: 293-4922

LOOK LIKE
tel/fax: (011) 293.4922

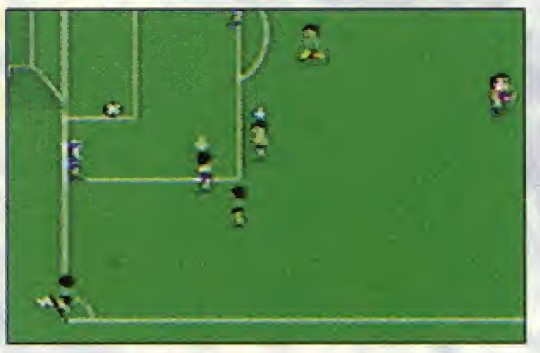
Mega Drive, Genesis e Master System são marcas registradas da Sega Enterprises Corp. Super Nintendo e Super Famicom são marcas registradas de Nintendo Corp.

SUPER FUTEBOL

Um dos primeiros jogos lançados para Master System, logo depois da ascensão e queda da Atari, não deixou de marcar uma espécie de renascimento do videogame. Com apenas um Mega de memória, não se pode esperar muito desse jogo, que vale mais pelo pioneirismo. Não existem opções de jogo. Os jogos são apenas amistosos para dois jogadores ou contra o computador. Há apenas oito seleções preparadas para entrar em campo. A única tática com alguma eficiência em Super Futebol é apertar muito os botões. Quem conseguir mais, ganha. De qualquer maneira, é capaz de evocar alguma nostalgia, caso resolvam tirar a poeira do cartucho guardado em algum canto do armário.

O jogador conduz a bola como se ela estivesse grudada em seu pé

O marcador de tempo só aparece periodicamente a cada 15 minutos



Não existem jogadas de escanteios. O jeito é chutar a bola e ver o que acontece

A disputa de pênaltis é difícil e apresenta bons gráficos

São oito seleções mundiais, com direito ao hino de cada país

A direção do chute é indicada pela seta na linha de gol

Uma modesta comemoração em frente ao gol adversário

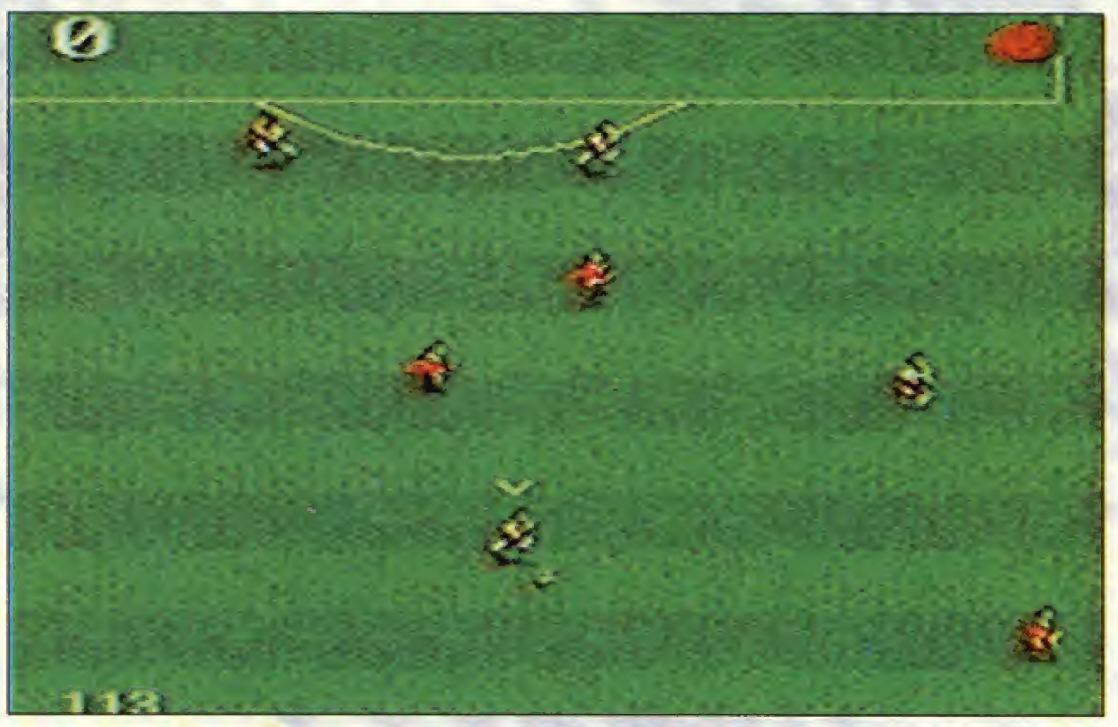
SUPER FUTEBOL
MASTER

1.8

	TEC TOY
	1 Mega - N/D
	1 ou 2 Jogadores
	Esporte

	1	2	3	4	5
GRÁFICO	■				
SOM	■	■			
DIFICULDADE	■	■			
FUN FACTOR	■	■			

ULTIMATE SOCCER



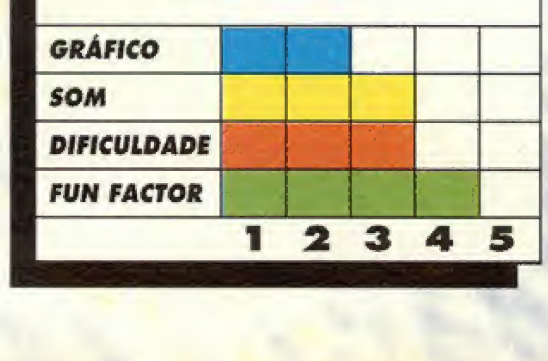
Os jogadores quando estão de posse da bola são mais velozes

Uma excelente pedida para quem anda à procura de um bom jogo de futebol para Master, **Ultimate Soccer** destaca-se pela enorme quantidade de opções à disposição do jogador. Os times também existem em grande quantidade e há um modo em que você pode simplesmente programar um campeonato e ficar tranquilamente aguardando os resultados das partidas (o jogo não é mostrado). Mas, na hora do jogo, surgem as primeiras dificuldades. A velocidade é muito grande e ninguém vai encontrar moleza, em especial ao se enfrentar o computador. Os gráficos têm nível de Master e o som é razoável. Ideal para quem quer marcar seus golzinhos em 8 bits, Ultimate Soccer tem também uma versão para Game Gear. A dificuldade consiste em enxergar os jogadores, que já são pequenos na tela da TV.

As faltas são sempre perigosas. Fala mais alto a malícia de cada jogador

O juiz é rigoroso

Um verdadeiro festival de opções que vão desde o goleiro até as condições do tempo



A comemoração de gol é bem engraçada. Com direito até a uma "reboladinha"

A seta indica o lado de ataque

A formação fica no canto da tela

Cinco línguas diferentes

ULTIMATE SOCCER
MASTER

3.0

TEC TOY/SEGA

2 Mega - N/D

1 ou 2 Jogadores

Esporte - Password

	1	2	3	4	5
GRÁFICO	■	■			
SOM	■	■	■		
DIFICULDADE	■	■	■		
FUN FACTOR	■	■	■	■	

GOAL

Lançado na época de ouro do Nintendinho, **Goal** reina absoluto como o melhor do gênero, no 8 bits. A visão, diagonal, ampla, é a principal responsável pela grande jogabilidade. Como todo bom jogo de futebol, pode-se jogar sozinho ou contra o computador. Existe ainda a possibilidade de dois jogadores simultaneamente baterem uma bola contra o computador, num sensacional campeonato. E, por falar em campeonato, ele é bem completo incluindo uma fase classificatória e outra eliminatória. Os controles mostram-se bastante simples e dispensam manual. É por todos esses motivos que **Goal** continua sendo a melhor alternativa de bater uma pelota em 8 bits até hoje.

Chegou a hora de festejar, junto com a galera, é claro

FAZENDO CERA

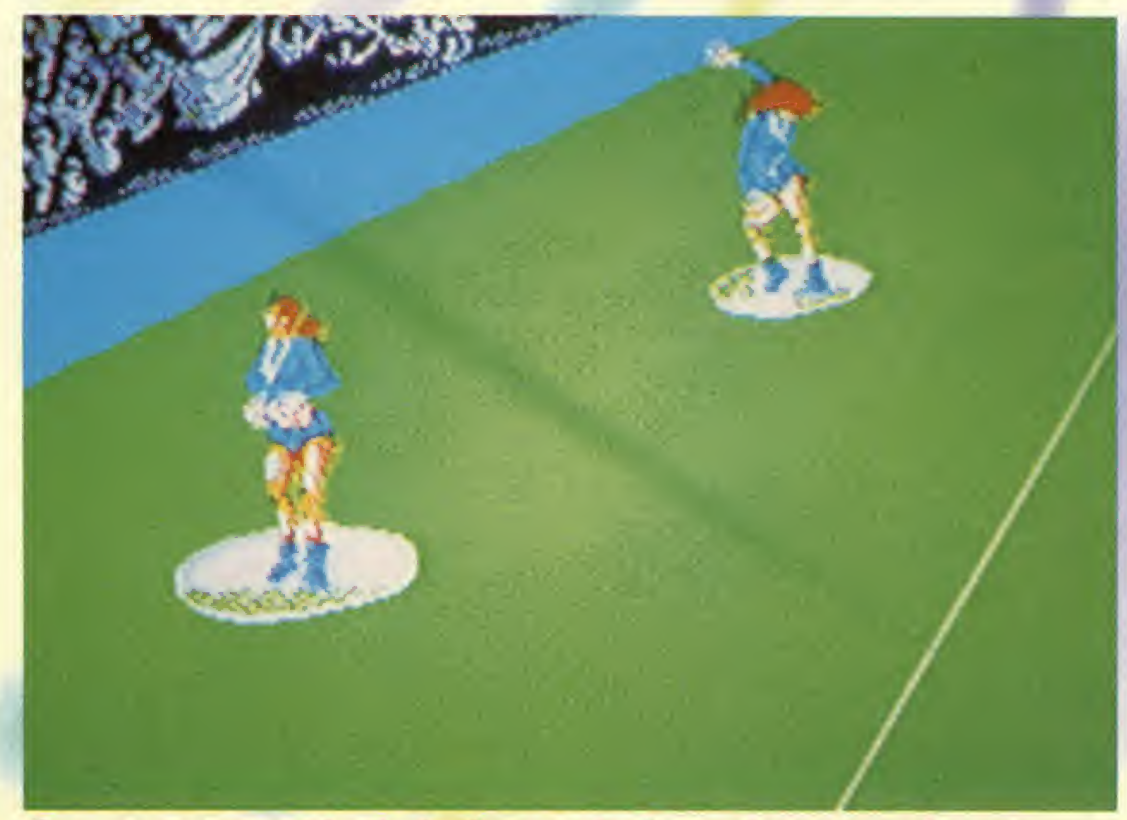
DICA: em determinados locais do gramado o computador não consegue roubar a bola de você. Basta permanecer parado. Caso você esteja em vantagem no marcador, é só matar o tempo

Como o jogo é antigo, as regras não são atualizadas

Com o botão 1 você define o passe

A fase inicial do campeonato conta com grupos

O arsenal de opções de que você dispõe são aqueles tradicionalmente conhecidos. Não existem surpresas



Com uma tremenda ajuda dessa, só não ganha quem não quer

Não fique pensando que por causa do enorme tamanho do gol é fácil chegar às redes adversárias. O goleirinho é dos mais ágeis e é metido a pegar até pensamento. Por isso capriche o máximo no momento da conclusão

GOAL — **3.0**

NES

JALECO

2 Mega - N/D

2 Jogadores

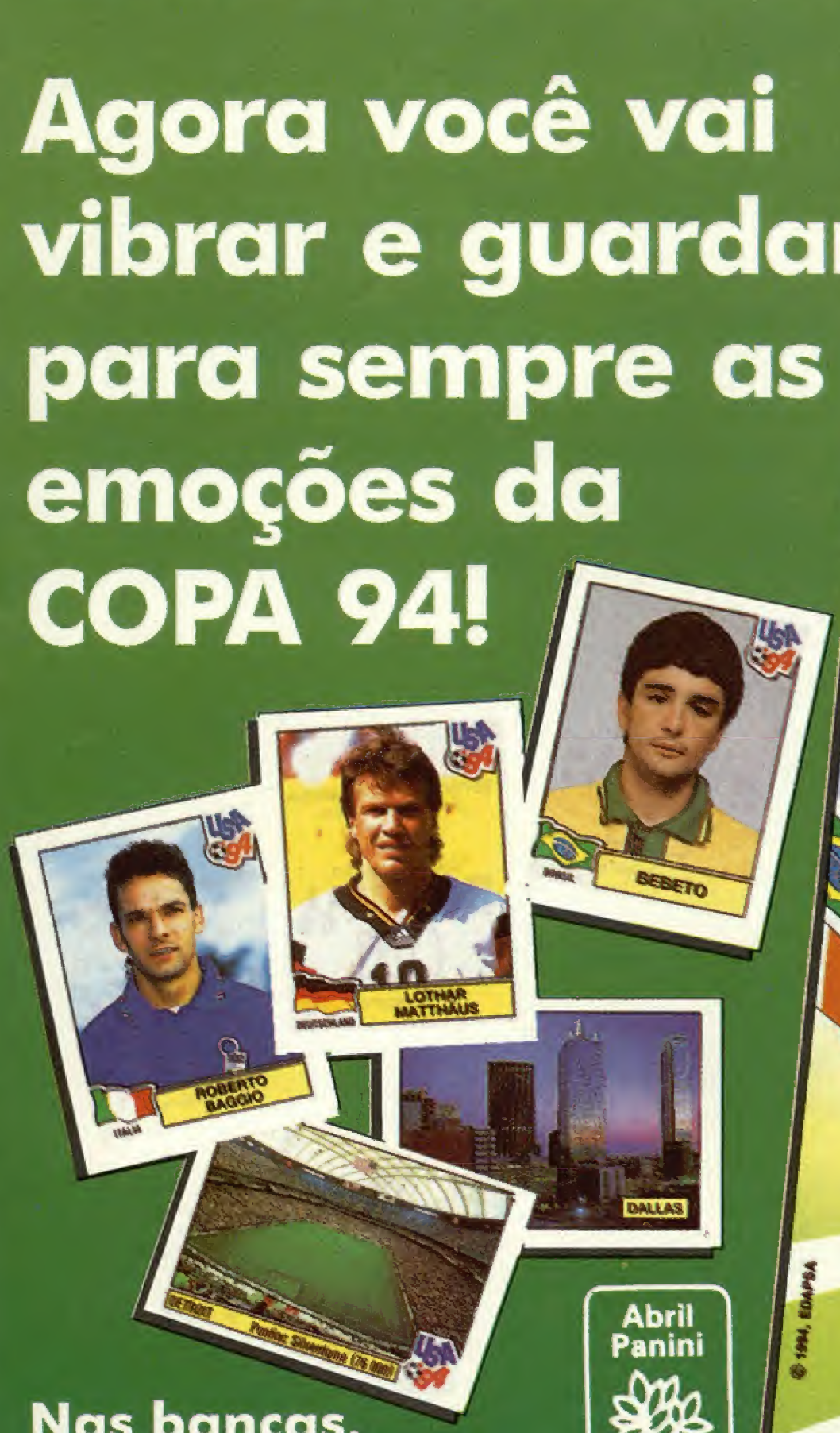
Esporte - Password

	1	2	3	4	5
GRÁFICO	■	■			
SOM	■	■	■		
DIFICULDADE	■	■	■		
FUN FACTOR	■	■	■	■	

AQUI A COPA JÁ COMEÇOU!

CHEGARAM AS FIGURINHAS

Agora você vai vibrar e guardar para sempre as emoções da COPA 94!

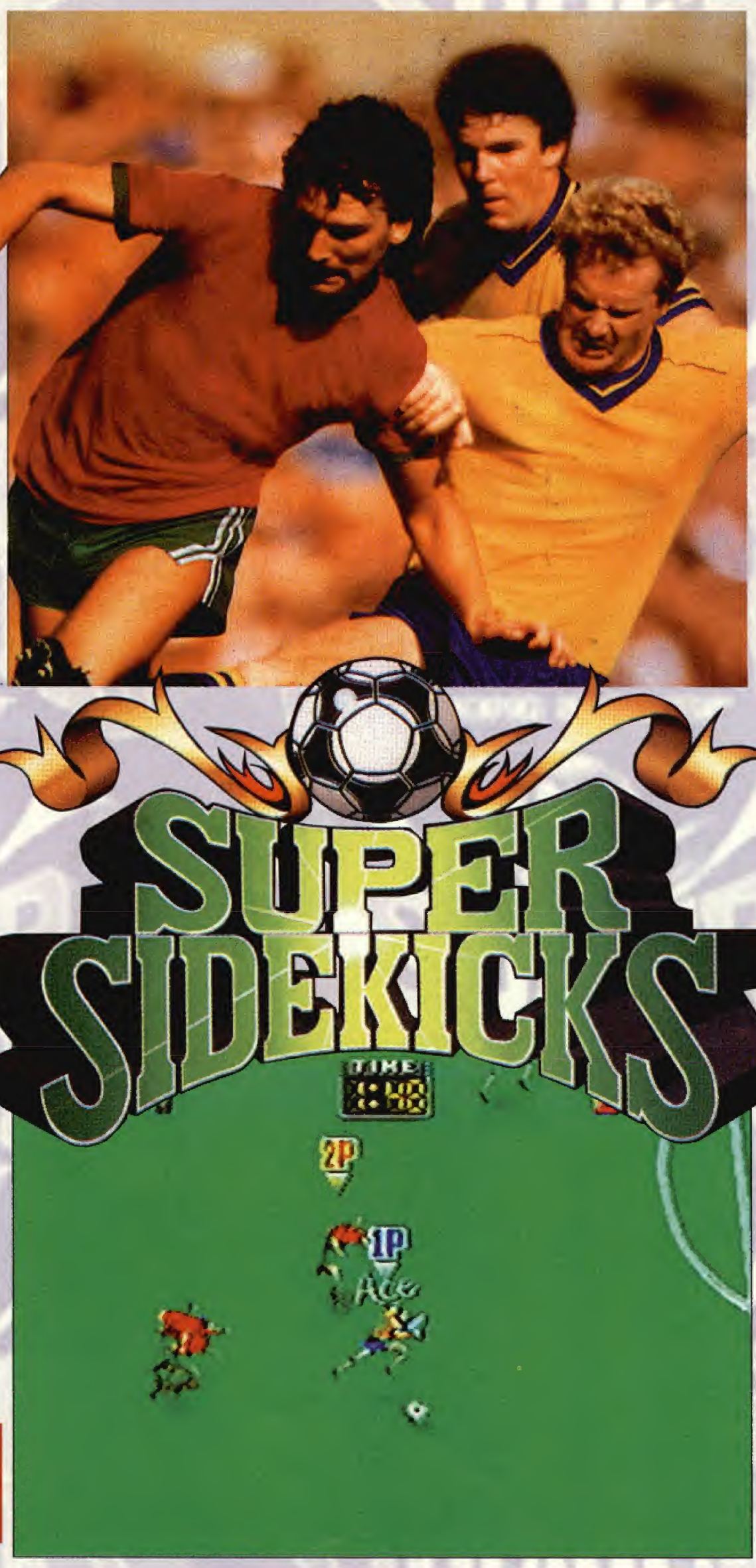


Nas bancas.
Vá correndo buscar.

Abril Panini

5 FIGURINHAS EM CADA ENVELOPE

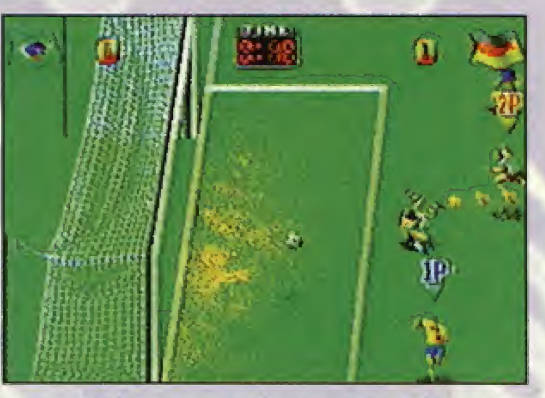
O programão desta Copa é assistir aos jogos na TV e sair correndo para o fliperama, demonstrar suas habilidades em **Super Sidekicks**. Quem tem um Neo Geo já pode ir treinando para fazer bonito. **Super Sidekick** é um cart de 54 Mega de memória. Por isso, ninguém precisa se preocupar com gráficos e sons, que são impecáveis. O scroll do campo é lateral com perspectiva de cima (3/4). São boas as telas de apresentação e de escolha, embora não existam tantas opções assim, por se tratar de um jogo de arcade. São 12 times, mais o Super All Stars, que podem disputar três modos diferentes. O que se questiona aqui na redação é se a jogabilidade garante o show de bola. Na verdade, **SSK** tem as suas mancadas. Os goleiros são controlados pela CPU. Gol de longe, nem pensar! As jogadas são sempre previsíveis, de pé em pé. Os chutes de efeito só são possíveis na cobrança de pênaltis. E a velocidade é um pouco lenta para um jogo "profissional". A continuação está chegando.



Quando a palavra Shot aparece em cima de seu jogador as possibilidades de marcar gol são maiores

***DICA:** Uma boa estratégia para marcar gols é bater forte nos cantos do goleiro, que nem sempre consegue segurar a bola...*

...seu atacante que vem de trás, então tem a oportunidade de entrar livre de marcação do adversário...



...e chutar sem chance de defesa para o goleiro. Resta correr para o abraço dos companheiros e da magnética

SUPER SIDEKICKS
NEO GEO

4.0

	SNK
	54 Mega - N/D
	2 Jogadores
	Esporte

	1	2	3	4	5
GRÁFICO					
SOM					
DIFICULDADE					
FUN FACTOR					

DISPUTA DE PÊNALTIS

Os pênaltis não têm grandes segredos. Escolha o canto e mande a bomba. No caso de ter que defendê-los, só é preciso usar o direcional. Boa sorte!

O goleiro pode dar uma de Zetti e ligar o contra-ataque

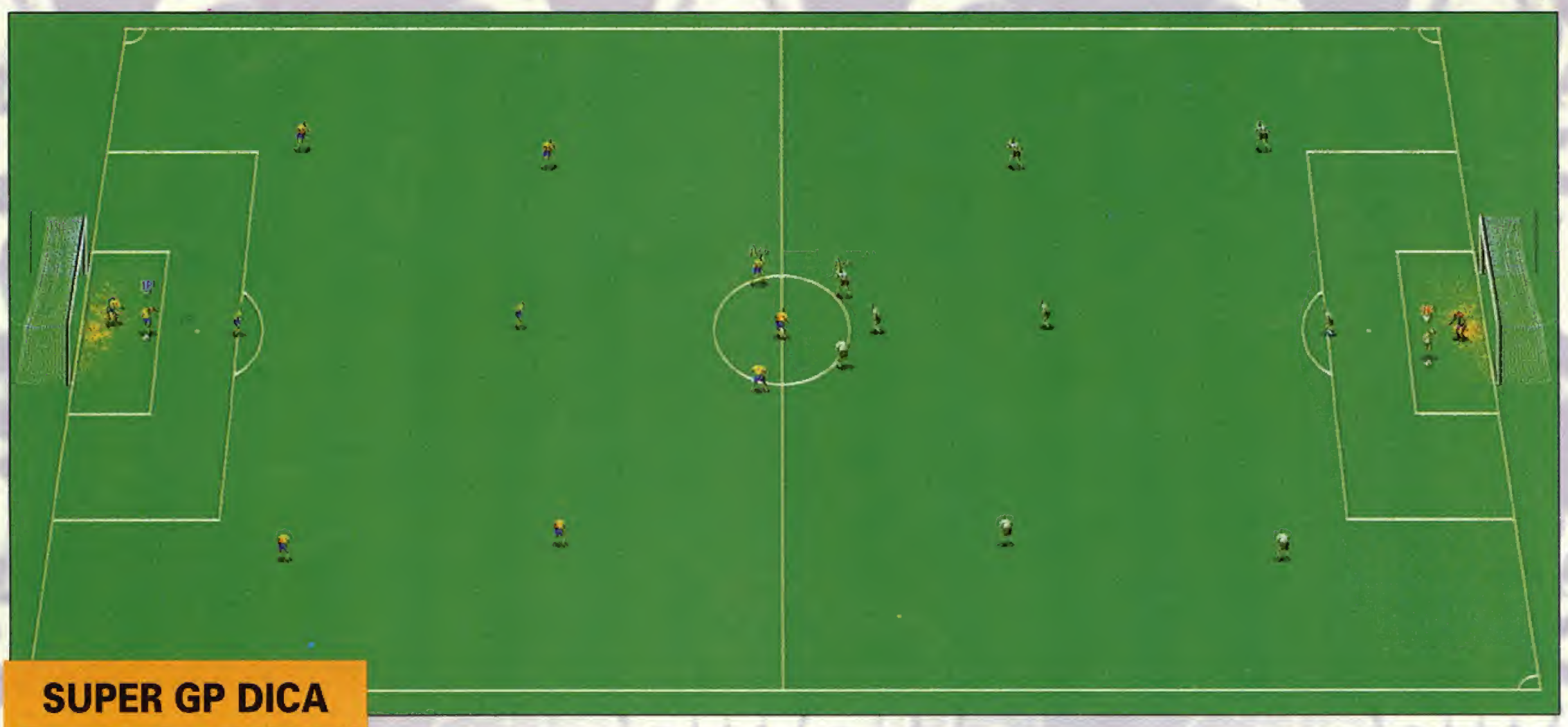
Na cobrança de escanteio, selecione quem vai receber a bola

Várias seleções à sua escolha

A raça compensa nesse jogo

O Ace é o craque do time

Não perca a cabeça com o juiz



SUPER GP DICA

Para conseguir executar uma bela bicicleta, basta manter o botão A pressionado sem mexer no direcional. Essa é para deixar o adversário humilhado!

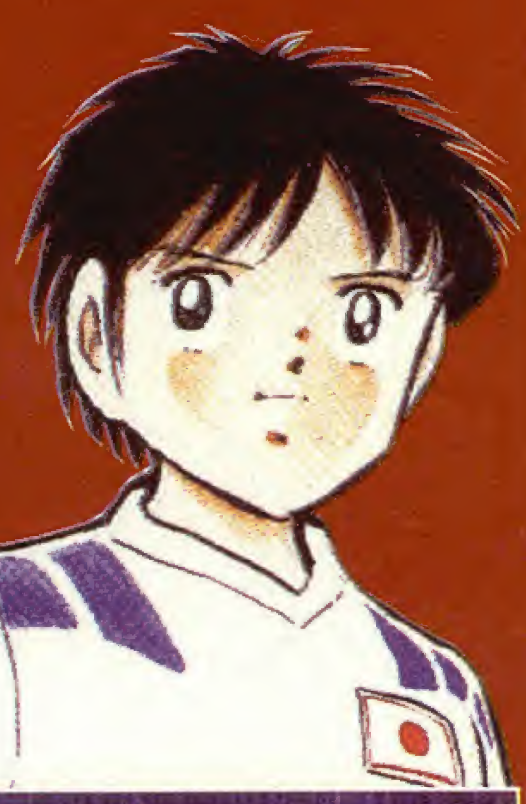
COMEMORANDO COM ESTILO

Existem vários tipos de comemoração no jogo. O jogador pode abraçar seu técnico, se ajoelhar no gramado ou ir direto para a torcida. O gol sempre vale a pena!

AS FACES DO FUTEBOL ELETRÔNICO

O futebol inspirou a indústria de videogames na criação de jogos que não se limitam a tentar reproduzir o esporte que consagrou vários craques brasileiros nos gramados do mundo afora. Muitas vezes, o esporte foi apenas o ponto de partida para jogos onde despontam robôs, personagens que fizeram fama como protagonistas de jogos. Esse é o caso de Megaman e sua turma, por exemplo, que disputam um futebol nada convencional. O futiba, quem diria, inspirou até um jogo assinado pelo Galinho de Quintino, o Zico, em que você é um técnico, um estrategista que tem como missão apenas armar a melhor estratégia para seu time. E há personagens novos como Soccer Kid, um garoto que faz da bola sua arma.

Mais parece uma arena do que um campo



Captain Tsubasa IV, um RPG de futebol em que o ponto alto é a exuberância dos gráficos

CAPTAIN TSUBASA IV

É bom saber japonês para tentar se dar bem nesse jogo

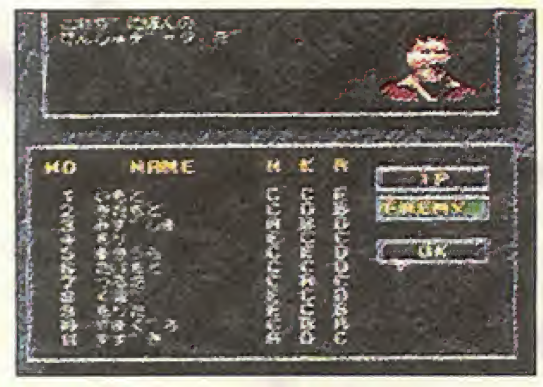
Se você for bom de bola mesmo poderea até furar a rede

Este jogo é baseado num desenho animado japonês. Como **Zico Soccer**, este título segue um estilo bem diferente: trata-se de um RPG de futebol. Quando estiver com o domínio da bola e surgir o adversário, você entra numa tela especial de comandos (drible, chute,...). De acordo com o seu Status você possui uma porcentagem de se sair bem na jogada, portanto o que vale é a escolha certa. O mais interessante são as demos com chutes especiais. São bombas de outro mundo. Confira!

ZICO SOCCER

Zico esteve para o futebol brasileiro como Jordan para o basquete americano. O ex-camisa 10 da seleção, depois de conquistar o coração da magnética, decidiu arrepiar por outras bandas: no Japão. Lá é técnico do Kashima Antlers. É aí que você entra. No papel de Zico você tem que organizar seu time e vencer o campeonato. Para isso você define escalações, estratégias e posicionamento. Combinação bem sucedida de RPG com esporte.

A atuação do técnico é bastante ativa. É ele quem define os passes



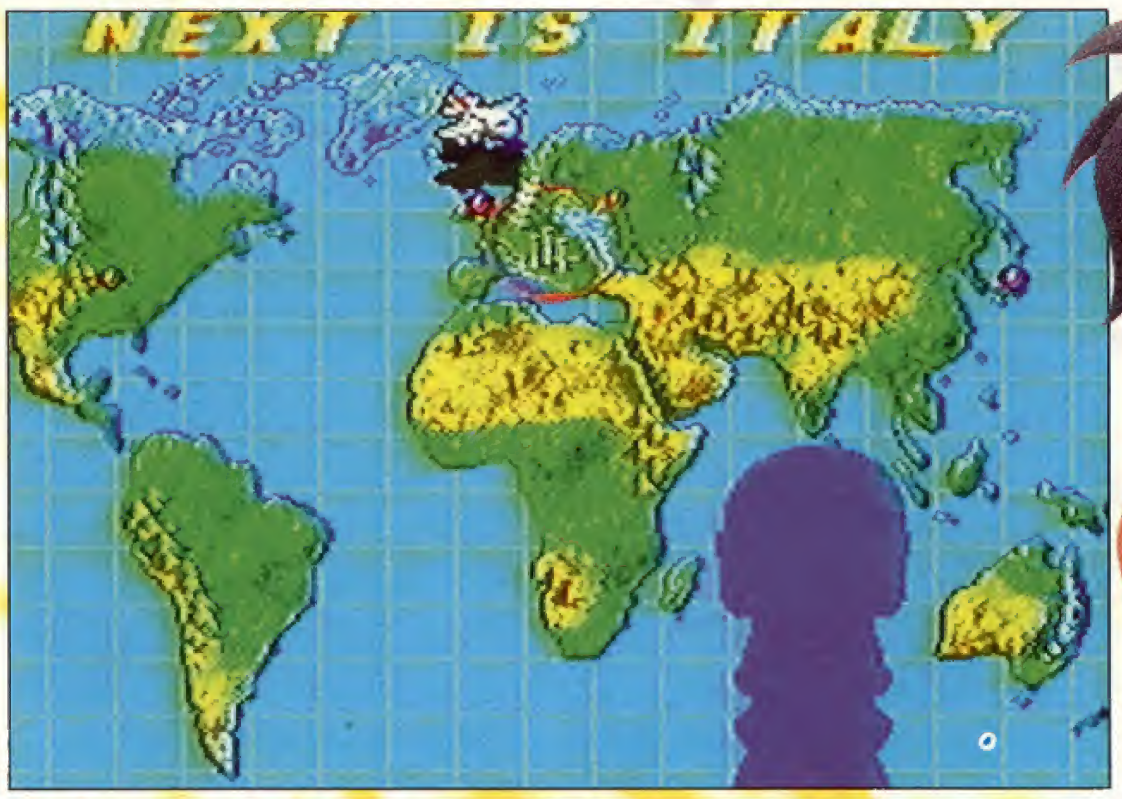
Você fica no papel de Zico, orientando seu time

SOCCER KID

Jogo de ação side-scroll com plataformas. Você está no papel de Soccer Kid, um jovem craque que usa a habilidade com a bola nos pés para percorrer as principais capitais do mundo em busca dos fragmentos da taça do mundo (que explodiu no espaço depois de ter sido roubada por um alienígena). No caminho muitos itens e inimigos exóticos: skatistas, buldogues, ratos, e até jogadores de rugbi. Muitos pontos e itens a conquistar. Procure invencibilidade, energia e vidas extras dentro dos baús. A sua arma é a bola. Os controles se concentram no botão A e no direcional. Dependendo do sentido adotado a habilidade praticada varia: bicicletas, cabeçadas, embaixadas e jogadas de fazer inveja a muito craque. Uma excelente opção de diversão para jovens e velhos jogadores.

Vá ao subsolo e faça uma bela colheita de itens

O primeiro chefe é um jogador de rugbi



Aqui uma mostra de todos os lugares que será preciso percorrer

Tem até legionário romano no meio do caminho

Chute a bola no baú e consiga preciosos itens

***DICA:** acerte o pássaro antes de subir na plataforma*

MEGAMAN'S SOCCER

No modo Tournament você escolhe o chefe que vai enfrentar

DICA: só use o super-chute para acertar o gol

Futebol da série ***Megaman***. Agora, o herói cibernético enfrenta o time do Dr. Willys. São 3 modos: Story Mode Capcom Cup (só times MegaMan), Tournament (qualquer time em partidas eliminatórias) e a League Mode, (campeonatos completos). Vinte chefes-robôs da série estão à sua disposição, que você escala como quiser (a não ser no modo Tournament). É possível programar o posicionamento em campo e o Status de cada jogador. Os 12 campos são chocantes e a parte gráfica um estouro! A falha é a jogabilidade, lenta e com controle deficiente. O estilo lembra o futebol society, sem lateral nem linha de fundo, a não ser que algum pé de chumbo mande a bola para além do cercado. Eles passam, chutam, cruzam, dão jogo de corpo e até carrinho. O Super Chute, limitado a 2 por partida, é quase sem defesa. Jogão de bola!

DICA: *chute exatamente dessa posição e marque o gol*

Rola até bicicleta

Super-chute de Dustman: sujo

3-1-3: a melhor formação

Veja o potencial de cada craque

Todos enfrentam todos

Jogos eliminatórios

DICA: *pause e aperte o R para o campo do alto da tela sumir*

SUPER-CHUTES

Megaman

Iceman

Skullman

Needleman

Flashman

Topman

Bubleman

Fireman

Toadman

Pharaoman

Cutman

Enkerman

Elecman

Woodman

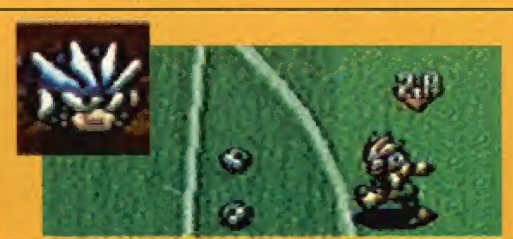
Bomberman

Protoman

Dustman

Snakeman

Airman



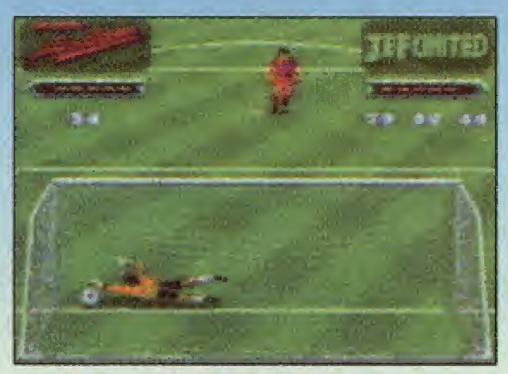
Geminiman

PRÉ ESTRÉIA

A bola vai rolar ainda mais nos lançamentos que estão prometidos para breve

SNES SOCCER SHOOT OUT

Além das jogadas tradicionais, dribles cabeçadas, escanteios e laterais, este **Soccer Shoot Out** promete fazer a magnética ferver. Podem praticar dois jogadores e há opção para a disputa da Copa num campeonato contra o computador. Um dos grandes atrativos desse cart é o replay, no qual você pode vibrar várias vezes com os gols que marcar. Agora é com você, que vai precisar mostrar todo o seu potencial e habilidade para se sair bem nos gramados da Capcom.



Toda concentração é pouca na hora do pênalti, senão...

Brincar dentro da área nunca é recomendável

3DO FIFA I. SOCCER

Chegou a hora do 3DO receber a visita dos craques do famoso **Fifa Soccer**. O mesmo capricho gráfico e som incrível agora para uma máquina mais poderosa. Tudo indica que os novos talentos da pelota vão mostrar seu mais valor.

Muita expectativa no aguardo de Fifa Soccer para 3 DO

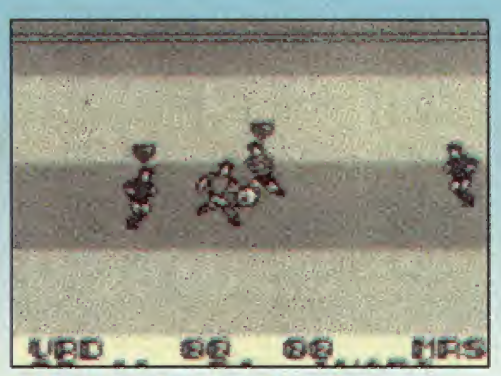
ARCADE HUMAN CUP

Velocidade e disputas violentas é o que promete este lançamento da Human para Arcade, que traz também gráficos e som de primeiríssima qualidade. Não é fácil enfrentar o computador. Mas o jogo é de simples entendimento, embora difícil de jogar. Se você pega a bola e vai driblando, ficará com a impressão de que o computador adivinha seus pensamentos. Apesar da dificuldade, é diversão garantida, em especial nos desafios entre dois jogadores.

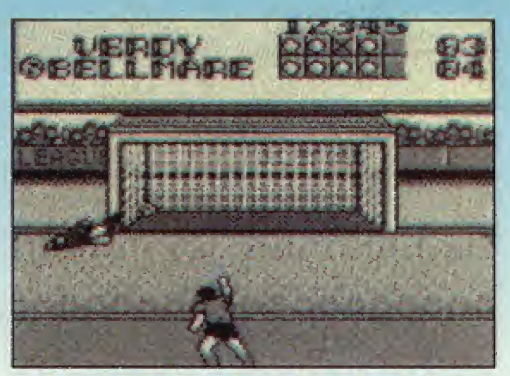
Colocar a bola na rede do computador é tarefa para craques

O goleiro parece uma mistura de Zetti com Edinho. É jogo duro

G.BOY J-LEAGUE SOCCER



A bola vai rolar solta bem na palma de sua mão



Os pênaltis não poderiam ficar de fora de J-League

Futebol na palma da mão. O que mais poderiam esperar aqueles que não conseguem ficar longe da gorduchinha? Agora, com este lançamento para Gameboy, isso é perfeitamente viável. Você disputa o campeonato japonês, nos moldes da J-League, a "CBF" do Japão, com direito a jogadas de efeito, pênaltis e tudo o mais. Além do mais, periga cruzar com os craques brasileiros que andam brilhando nos gramados da Terra do Sol Nascente.

SNES SUPER FORMATION 94

Muita expectativa cerca esse lançamento

Novo visual na hora de escolher táticas, times e jogadores

O grande futebol para SNes vem chegando em sua terceira versão. Se o pessoal da Human mantiver o nível, esse jogo deve se tornar a melhor pedida para os fãs de um bom bate-bola.

LANÇAMENTO COM A BOLA TODA!

ZÉ CARIOCA

© DISNEY

Abril Jovem

Nas bancas

NA COPA

Agora, as gargalhadas vão rolar pra você com o Zé Carioca, Donald e toda turma da Vila Xurupita na Copa do Mundo de Patópolis. Não pise na bola. Escale esta série especial e dê uma goleada de risadas.

E MAIS:

Matérias sobre a COPA 94!

NA REVISTA ZÉ CARIOCA DO Nº1997 AO Nº2000

Dê um

P A U S E

e recarregue a
energia no

RETRO
AVENGERS

McDonald's®

Nenhum chefe de fase vai segurar você!

RETRO AVENGERS

Em prol da cultura gamer!

A Retro Avengers é uma equipe empenhada em recuperar e manter a hegemonia clássica do universo gamer, por meio da disponibilização de revistas antigas.
A digitalização do acervo se perfaz através de um processo minucioso de digitalização e restauração dos exemplares que chegam ao nosso público com qualidade impecável.

É um trabalho gratuito e disponibilizado na internet, sem ônus ao leitor. Por isso, quaisquer valores cobrados pelo acervo não devem ser aceitos - denuncie!

Para manter este trabalho em plena atividade, contamos também com as doações proporcionadas pelos ilustres leitores.
Contamos com vocês!

Digitalizado por: **evil_arthas**

Editada por: **evil_arthas**

Revista: **evil_arthas**

Para ficar informado sobre os lançamentos de cada edição, nos acompanhe no facebook e para doações entre em contato através do nosso e-mail.

facebook.com/retroavengers

retroavengers@gmail.com

retroavengers.blogspot.com.br